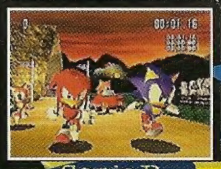
Dead or Alive

FIFA: Road to World Cup 98

Nuclear Strike

X-Men vs. Street Fighter


Sonic R

MUITA Gargalhada nas DICAS DO CAPITÃO NINJA

GAME-X

TRAMA

Crash Bandicoot 2
Dicas, macetes e todos os segredos

Tomb Raider 2
X-tratégia completa!

Sega 64-Bits
A nova máquina do poder

- Quake
- Last Bronx
- Pandemonium 2
- Worldwide Soccer 98
- Aerofighters Assault

212 códigos Pro Action Replay & Game Shark

http://www.game-x.com.br

GAME-X • ANO 2 • Nº 19 • R$ 3,50
9 771413 602006 19

Complete sua X-coleção

GX1☐

GX2☐

GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐

GX7☐

GX8☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐
GX16☐	GX17☐			

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX

O astro da Sega em um super jogo de corrida e muita emoção!

24 • Luke Skywalker e sua 'gang' estão de volta, dessa vez num 'fighting' animal!

4 • Dr. Xurros
5 • Ranking
6 • Cartas
8 • X-Traço
10 • GameXPress
18 • Crash Bandicoot
20 • Tomb Raider 2
22 • Dead or Alive
23 • Last Bronx
25 • X-Men vs. Street Fighter
26 • Nucler Strike
27 • Aero Fighters
28 • Worldwide Soccer 98
29 • Fifa 98
30 • Automobili Lamborghini
32 • Pandemonium 2
33 • Quake

XFLASH

14 • C&C - Red Alert
• NFL Quarterback Club 98
15 • Porsche Challenge
• Poý Poy
16 • Sega Touring Car
• VS.
17 • Wayne Gretsky 3D Hockey 98
• WCW vs. NWO

42 • Dicas do Capitão Ninja

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Aerofighters Assault (Nintendo64) 40
Automobili Lamborghini (Nintendo64) 40
Bomberman 64 (Nintendo64) 40
Casper: The Movie (PlayStation) 41
Castlevania: Symphony Of The Night (PlayStation) 41
Chameleon Twist (Ninetndo64) 40
Clay Fighter 63 1/3 (Nintendo64) 40
College Slam (PlayStation) 41
Colony Wars (PlayStation) 41
Command & Conquer (PlayStation) 41
Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) 41
Contra: Legacy Of War (PlayStation) 41
Cool Boarders (PlayStation) 41
Cool Boarders 2: Killing Session (PlayStation) 41
Crash Bandicoot (PlayStation) 41
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back (PlayStation) 41
Criticom (PlayStation) 41
Croc: Legend Of Gobbos (PlayStation) 41
Crypt Killer (PlayStation) 41
D (Saturn) 41
Darius Gaiden (Saturn) 41
Dark Legend (Saturn) 41
Dark Rift (Nintendo64) 40
Dark Savior (Saturn) 41
Darklight Conflict (Saturn) 41
Daytona Championship Circuit Edition (Saturn) 41
Die Hard Arcade (Saturn) 41
Doom (Saturn) 41
Duke Nukem 64 (Nintendo64) 40
Extreme-G (Nintendo64) 40
Fifa Soccer 64 (Nintendo64) 40
GoldenEye 007 (Nintendo64) 40
Hexen (Nintendo64) 40
Mace: The Dark Age (Nintendo64) 40
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) 40
NBA Hangtime (Nintendo64) 40
Pilotwings 64 (Nintendo64) 40
San Francisco Rush (Nintendo64) 40
Tetrisphere (Nintendo64) 40
The Crow: City Of Angels (PlayStation) 41
WCW VS. NWO: World Tour (Nintendo64) 41
Wheel Of Fortune (Nintendo64) 41

34 XTRICKS

Aerofighters Asssault (Nintendo64) 34
Automobili Lamborghini (Nintendo64) 34
Bomberman 64 (Nintendo64) 34
Castlevania: Symphony of the Night (PlayStation) 35
Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) 35
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back (PlayStation) 34
Critical Blow (PlayStation) 35
Croc (PlayStation) 34
Croc (Saturn) 35
Dead or Alive (Saturn) 35
Destruction Derby 2 (PC) 35
Diddy Kong Racing (Nintendo64) 36
Duke Nukem 3D (Saturn) 36
Duke Nukem 64 (Nintendo64) 37
Fantastic Four (PlayStation) 35
FIFA Soccer 64 (Nintendo64) 38
Madden 64 (Nintendo64) 38
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) 37
Nuclear Strike (PlayStation) 37
Oddworld: Abe's Oddysee (PlayStation) 37
Pilotwings 64 (Nintendo64) 37
Resident Evil (Saturn) 37
Sega Touring Car Championship (Saturn) 38
Shadow Warrior (PC) 38
Sonic Jam (Saturn) 38
Sonic R (Saturn) 38
Star Wars - Masters Of Teras Käsi (PlayStation) 39
Super Mario 64 (Nintendo64) 35
The Lost World: Jurassic Park (PlayStation) 36
Theme Hospital (PC) 38
Tomb Raider 2 (PlayStation) 39
X-Men Vs. Street Fighter (Saturn) 39

Dr. Xurros

X-TRAÇALHANDO NO ANO NOVO!

3, 2, 1... Feliz Ano Novo! Que TODOS os sonhos se realizem e que tenhamos MUITO mais jogos pela frente... afinal, depois da festa o trabalho continua!

Pois é, moçada, em 97 a X obteve MUITAS vitórias, ganhando novas seções, fundando o 1º site de revistas de videogame do Brasil, teve boa aceitação entre os leitores, mais prestígio no mercado... um montão de coisas. No entanto, 98 promete ser ainda melhor e a X vai estourar a rolha de champanhe no olho gordo da concorrência, transformando todas as broncas e elogios dos leitores em MUITA diversão e trabalho sério.

Já nessa edição, descolamos X-tratégias para os jogaços, Crash Bandicoot 2 e Tomb Raider 2... além de avaliações completas e dicas para X-Men Vs. Street Fighter, Sonic R, Quake, Nuclear Strike, Automobile Lamborghini, FIFA 98, Worldwide Soccer 98, Dead or Alive e vários outros.

É, malucos! Só que na X também tem as seções com recordes, notícias quentes, cartas, desenhos dos leitores... e ainda as maiores seções de classificados, dicas e códigos para GameShark de todo o Brasil... só na X!

Pois é... mas como dizem: "Quem ri por último ri melhor"... lá no final da X tem a volta do Capitão Ninja, um herói trapalhão que vive descolando macetes "estranhos" para X-traçalhar os games... um sarro!

X-APROVADO (ESPORTE)

Enduro	Atari
Super Monaco GP	Mega Drive
Road Rash	Mega Drive
F-Zero	Super NES
Super Mario Kart	Super NES
Destruction Derby	PlayStation
The Need For Speed	3DO
Virtua Racing	Arcade
Sega Rally Championship	Saturn
Diddy Kong Racing	Nintendo 64

Jogos Inesquecíveis segundo a Revista GAME-X

TOP TEN (EUA)

Diddy Kong Racing	Nintendo64
GoldenEye 007	Nintendo64
NHL 98	PlayStation
Castlevania: Symphony Of The Night	PlayStation
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back	PlayStation
Saturn Bomberman	Saturn
Final Fantasy VII	PlayStation
Mischief Makers	Nintendo64
Madden 64	Nintendo64
Moto Racer	PlayStation

Jogos mais vendidos nos Estados Unidos em Dezembro / 97.

TOP TEN (JAPÃO)

Breath Of Fire III	PlayStation
Desire	Saturn
Fighting Illusion: K-1 Revenge	PlayStation
Powerful Pro Baseball 97	PlayStation
Pocket Monsters	GameBoy
Everybody's Golf	PlayStation
Derby Stallion	PlayStation
Monster Farm	PlayStation
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation
Silhouette Mirage	Saturn

Jogos mais vendidos no Japão em Setembro / 97.

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Darius Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli
Assistente
Cristian Lemi

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, você e seu filho - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

ATENÇÃO

Para deixar sua marca no *Ranking* da X mande uma foto ou fita de video-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.

- Ao usar máquina fotográfica, NÃO ligue o "*Flash*" e apague as luzes do local para deixar tudo escuro.
- Nos jogos de corrida a pista válida é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale Interlagos.
- Após 12 meses seguidos, se o recorde NÃO for batido, ele será imortalizado pela X e sairá

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Ayrton Senna's Kart Duel	PSX	OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06	Marcelo Hakato	3
Automobile Lamborghini	N64	Arcade Basic - 6'39"48	Super Batata Games	1
Beyond The Beyond	PSX	Terminado	Equipe Metroid	2
Blast Corps	N64	28 H / 45 Platina / 33 Ouro	Equipe American Games	3
Castlevania XX	SNES	999.990	Equipe Metroid	2
Cool Boards	PSX	1'07"386	Equipe Metroid	3
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	11
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	3
D	PSX/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	3
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PSX/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	3
Darkstalkers 2 - Revenge	PSX/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	3
Dead or Alive	Saturn/Arcade	01'15"43	Super Batata Games	1
Diddy Kong Racing	N64	47 Balões Normais	Super Batata Games	1
Diddy Kong Racing	N64	Ancient Lake - Total - 00'58"58	Super Batata Games	1
Diddy Kong Racing	N64	Ancient Lake - Best Lap - 18"73	Super Batata Games	1
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	3
Donkey Kong Country 1	SNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	3
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	3
Donkey Kong Country 3	SNES	105% / 1:49'	Equipe American Games	3
Double Dragon 5	PSX/Saturn/Neo Geo	9.999.999	Legion Gamer's	3
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	8
Fatal Fury - Real Bout	PSX	10.048.090	Equipe Metroid	3
F1 Pole Position 64	N64	Interlagos - Best Lap - 1'05"80	Super Batata Games	1
Formula 1	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'12"902	Equipe Droid's	2
Formula 1 - Championship Edition	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'11"707	Super Batata Games	2
F-Zero	SNES	Mute City - Best Lap - 0'24"50	Equipe Metroid	3
F-Zero	SNES	Mute City - Total - 2'06"62	Equipe Metroid	3
Indiana Jones - Greatest Adventures	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	6
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Best Lap - 0'33"09	Super Batata Games	1
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Total - 1'42"98	Super Batata Games	1
PilotWings 64	N64	Tudo "Perfect"	Ulisses dos Neves Ferreira	2
Rage Racer	PSX	Best Lap - 0'50"162	Equipe Metroid	3
Resident Evil (Bio Hazard)	PSX	T / 1:00'46" / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	2
Ridge Racer	PSX	Best Lap - 0'37"083	Equipe Metroid	3
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode - 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	3
Sonic The Hedgehog 2	Mega	T / 5.057.570	Equipe Macula	3
Sonic Wings Special (Aero Fighters)	PSX	Time Trial - 1'40"54	Equipe Metroid	2
Soul Blade (Soul Edge)	PSX	T / 0'09"96	Skull Game	2
Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos	SNES	9.999.999	Equipe Metroid	2
Star Fox 64	N64	1.844	Equipe American Games	3
Star Fox	SNES	T / 68.700	Super Batata Games	3
Star Wars - Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	8
Street Fighter Alpha 1 (Zero)	PSX/Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	6
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PSX/Saturn/SNES	2.341.300	Marcelo Tomoaki Yoshimura	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	9.999.999	Legion Gamer's	3
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	Time Attack - 1'43"81	Equipe Metroid	3
Super Mario 64	N64	T / 120 H / 2087 moedas	Equipe Metroid	6
Super Mario Bros - The Lost Levels	SNES	9.999.990	Super Batata Games	3
Super Mario Bros 1	SNES	9.999.990	Super Batata Games	3
Super Mario Bros 2 - USA	SNES	T / 396	Super Batata Games	3
Super Mario Bros 3	SNES	9.999.990	Super Batata Games	3
Super Mario Kart	SNES	Best Lap - 12"17	Júnior Lopes dos Santos	2
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1'01"56	Júnior Lopes dos Santos	2
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Game - 15.196.457	Super Batata Games	3
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	3
Super Mario World 1	SNES	9.999.990	Márcio Scofoni Abdala	3
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SNES	5400	Equipe Metroid	3
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	4
Turok - Dinosaur Hunter	N64	T / Todos os itens	Equipe Macula	3
Twisted Metal 2	PSX	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	3
Virtua Cop	Saturn	368.600	Marcelo Tomoaki Yoshimura	2
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	3
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - Total - 1'02"619	Worm's Group	2
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - Best Lap - 0'20"014	Worm's Group	2
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	8.976.593.000	Equipe Metroid	2

CARTAS

Após fugir das chibatadas natalinas do maligno Dr. Xurros, nosso surfista amigo, o musculoso Paul Mito, conseguiu dar 7 pulinhos sobre as ondas de cartas que chegaram à X e entrou no ano novo disposto a salvar milhões de vidas e créditos dos leitores!

Jogos Japoneses

Leio a X já faz um tempão e gosto MUITO da revista mas, no entanto, notei que vocês dão preferência à jogos que saem nos EUA... sendo que MUITAS vezes a versão "japa" sai antes...
• Vocês NÃO gostam dos "japas"?
• Vocês têm "pipi" pequeno?
• Os "japas" têm "pipi" pequeno?

Alfredo Mascarenhas da Silva
São Paulo - SP

X - Os motivos são claros, Alfredão. Há preferência às versões dos States porque a maioria dos jogadores prefere assim: nas locadoras, 77% NÃO pega japonês; 93% prefere jogos gringos do que japoneses; os americanos alugam até 4 vezes mais que os japoneses.
Agora, respondendo às safadezas:
• Adoramos jogos japoneses... um exemplo é Rockman X4 que possui vozes MUITO mais legais do que a versão gringa, Megaman X4.
• Depende... considerando que empinamos pipas e papagaios usando nossos "pêlos tarados"... imagine o resto!
• Sinceramente NÃO sabemos... mas se está interessado então é problema seu... sai fora!

Cadê meu E-Mail?

Por que vocês NÃO publicaram meu e-mail na revista... queria ser famoso e ver meu nome na X.

Paulo Afonso de Spuza
Rio de Janeiro - RJ

X - Pois é, Paulo, como você sabe, TODOS os e-mails já são respondidos via Internet pelo nosso piloto de plantão, o Tafu. Assim, seria sacanagem com os outros leitores dar espaço aos e-mails na seção de cartas - lembrando que já são TODOS respondidos pelo Tafu. Dessa forma, para dar espaço merecido a maioria, NÃO responderemos mais e-mails nessa seção! No entanto, para deixá-lo famoso e esclarecer à galera, publicamos sua mensagem... mas é a última!

Socorro na Internet

Estou achando o "Site" novo da X bem legal, pois traz MUITO mais coisas que antes e tá bonitão. Só que acho que falta uma seção "Socorro" na homepage, esclarecendo as dúvidas mais freqüentes dos leitores que passam por lá... que tal a idéia?

Simone Corrêa de Paula
Curitiba - PR

X - Obrigado pelos elogios. Gostamos da idéia, gatinha! Assim, já a partir de agora - janeiro de 1998 - a homepage da X trará a seção "Socorro", respondendo as dúvidas mais freqüentes da galera.

Tá Limpo, Pai Desesperado!

Sou um pai desesperado e preciso de ajuda... meu filho é um porcalhão: NÃO cuida dos videogames, TV, som... Blá! Blá! Blá! O moleque já estragou 2 consoles que eu adorava e tenho certeza de que a sujeira foi a responsável por tudo... poderiam me dar uns toques?

Ferian Nilson Jr.
Belém - PA

X - Errr... o problema NÃO é a sujeira, mas o moleque que faz ela... aqui vão algumas soluções:
• Só jogue quando as mãos estiverem limpas e secas.
• Mantenha os consoles, acessórios e jogos longe da umidade e calor.
• Cubra seus aparelhos para evitar acúmulo de poeira.
• Limpe externamente, usando um pano "levemente" úmido.
• Para limpeza interna, leve à assistência técnica especializada.
• Nos CDs, use os produtos adequados e passe o "pano" de dentro para fora.
OBS - Converse com seu filhote numa boa, explicando o porquê dos cuidados com seus pertences... no final ele vai até gostar do papo!

Especiais Diferentes!

Tenho TODOS os especiais da X e gosto bastante... mas sugiro algumas mudanças para melhorá-los:
• Façam o visual diferente da edição normal, desde a capa até por dentro.
• Coloquem mais desenhos e fotos na seção de porrada.
• Aumentem o número de golpes... nós queremos quebrar o pau!

Luciano Araújo Martinelli
Joinville - SC

X - É... nossos especiais são parecidos com a edição normal... e tem MUITA gente confusa por causa disso. Mas, seguindo suas sugestões e várias outras que continuam chegando, faremos mudanças para melhorá-lo bastante.

Agradecimentos
A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

E aí, galera?
Enviem sugestões, reclamações, dúvidas, parafusos, formigas, esponjas, pernas de barata, baús de tesouro, vidas infinitas, fotos de lombrigas, meias furadas, pentes com caspa e o que mais quiser... detone com a X!

Agora, esse negócio de quebrar o pau NÃO é com a gente... deve doer MUITO!

Leitores na HomePage

Acesso com freqüência o "site" da X desde que apareceram os "Links" para as melhores "homepages" de games do mundo... acho um barato! Mas gostaria de ver "Links" para as páginas de leitores na Internet... e aí?

Matheus Laércio Figueira
Recife - PE

X - Achamos demais sua idéia, Matheus. Assim, colocaremos na homepage os endereços para os leitores divulgarem seu "site" - desde que relacionados à games, emuladores de jogos, RPGs ou desenhos. Além disso, também aumentamos a quantidade de "Links" e já somos um dos 4 maiores "sites" de "links" de games de todo o mundo... YESSS!

Feliz Ano Novo!

Viva! Viva! Feliz ano novo... o Rei Matutana e seus súditos, a Equipe Macula, desejam MUITO trabalho pra vocês... fizemos algumas macumbas e tivemos previsões para 1998:
• A Sega vai fazer um videogame competitivo.
• A Nintendo vai escandalizar o mercado com o N64DD.
• Os pilotos da X apanharão em dobro do Dr. Xurros.
• A gatinha da X vai casar-se com o Rei Matutana.

Equipe Macula
Salvador - BA

X - Valeu pelo feliz ano novo... mas preferíamos deixar a macumba com vocês. Agora, sobre as previsões:
• O Sega de 64-Bits, conhecido como Dural e Black Belt, será mesmo incrível... mas deverá se chamar "Katana" - nome de uma espada oriental.
• O poderoso N64DD será revolucionário... estamos loucos para experimentá-lo.
• Infelizmente já sabíamos que apanharíamos de montão.
• Nessa vocês dançaram, pois a garota parece cega e NÃO tira os olhos do ridículo Dr. Xurros.

CLASSIFICADOS

Vendo
Mega, 1 controle, 3 fitas - sendo uma com 7 jogos. R$ 100.
Cláudio / (011) 820-9764
São Paulo - SP

Vendo
Double Dragon 3 para Mega.
Miguel Angel / (021) 439-2870 ou (021) 494-2897
Rio de Janeiro - RJ

Vendo
Mega, SegaCD, 1 controle (de 6 botões), 2 fitas, 4 CDs, transcodificador. R$ 200.
Renato Tomaz / (021) 278-3486 ou rtomaz@ibm.net
Rio de Janeiro - RJ

Vendo
SNES, 1 controle c/ Megaman X e X2, Street Fighter II Turbo. R$ 400.
Wesley Silva Bento / Av. Gualtar, 732, CEP: 03572-010
São Paulo - SP

Vendo
SNES, 2 controles c/ Mortal Kombat II, Street Fighter II, Super Mario World. R$ 120.
Márcio Castro / castro@inter-rotas.com.br
Rio Grande - RS

Vendo
SNES, destravado, 1 controle c/ Alien 3, Donkey Kong Country 1 e 2, Final Fight 2. R$ 130.
Rodrigo Cintra / (011) 682-1635 ramal 21
São Paulo - SP

Vendo
SNES, 3 controles (1 "Turbo"), 3 cartuchos. R$ 200.
Ian Cerqueira Pimenta / (031) 285-1589
Belo Horizonte - MG

Vendo
NeoGeoCD, 2 controles, 6 CDs. 300 reais.
Rodrigo Steganha / (011) 415-5705
Santo André - SP

Vendo
N64, 1 controle. 350 reais. Aceito troca por PlayStation ou Saturn, 2 controles e 1 CD.
Vania / (011) 602-5227
Guarulhos - SP

Vendo
Fitas de N64: Star Fox c/ Rumble Pak, MRC - Multi Racing Championship, Super Mario 64, Mario Kart 64, Wave Race 64, Cruis'n USA. R$ 80 cada ou troco por outras.
Cleber / (011) 454-5989
Santo André - SP

Compro
Fitas de Mega: Phantasy Star IV ou Shining Force II.
Thiago de Castro Ventura / (031) 398-3502
Contagem - MG

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- *Atendimento de qualidade*
- *Muitos títulos à disposição*
- *Playgame de Arcade e Videogames*
- *Muitos lançamentos*
- *Acessórios para encrementar suas partidas*
- *Fornecedor oficial da Game-X*
- * *Venha conferir!*

JAN KEN PO PAPAGAMES NAOSHY'S AI NO DE SHO

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

Clube
Jornalzinho mensal, notícias, dicas e passwords para N64. Todo Brasil. Assinatura trimestral R$ 2.
GoldenEye Club
R. Min. Pedro de Toledo, 327, CEP: 88509-520
Lages - RS

ATENÇÃO
A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.
NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail,... tudo legível!

• Para anunciar seus negócios, clubes e desafios, escreva para X ou mande-nos um e-mail:

game-x@game-x.com.br

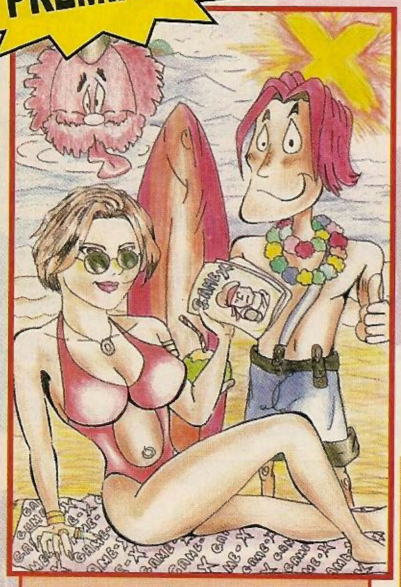
Revista GAME-X
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP
BRASIL

X-TRAÇO

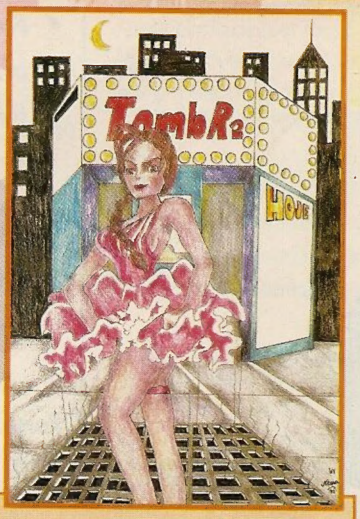
Ai! Ai! Moçada... esses pilotos da X são mesmo chatos... vivem querendo tirar uma casquinha... sorte que meu querido "Xurroszinho" me salva e manda chibatadas em cima daquele bando de "mãos-bobas". Obrigada... continuem mandando seus desenhos para detonar na X!

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

PREMIADO



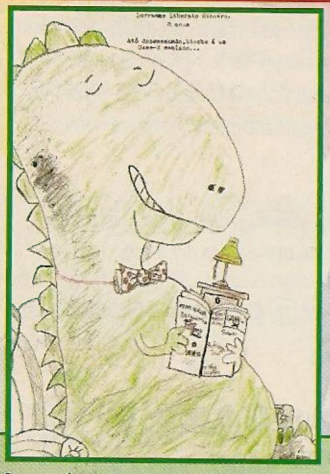
Aproveitando as férias de verão, eu e o musculoso do Paul Mito aproveitamos para pegar um bronze enquanto escolhíamos os desenhos dos leitores!
Cristiano Takeshi Seguitani
São Paulo - SP



Minha maninha agora está dando uma de Madonna e anda desfilando nas calçadas de Holywood. Mas os tarados que se cuidem, pois ela NÃO dá moleza!
Vanessa Martinelli
Joinville - SC

O ex-inimigo... e agora aliado de Megaman... Zero mostra sua força no X-traço e ganha fama entre os leitores. Quem sabe a próxima aventura deles não seja contra o perverso Dr.Xurros!!!
Ricardo Alexandre da Silva
Jacareí - SP

Scorpion treina novas habilidades e mostra porque é ninja mesmo. Tanto esforço deve ser pra ganhar sua versão "Mythológica".
Flávio Luciano Lusa
Contagem - MG

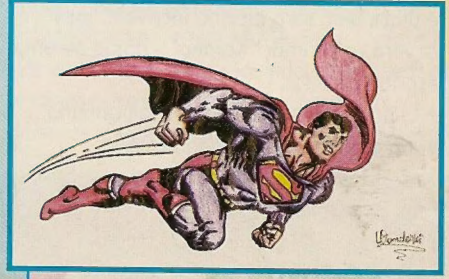


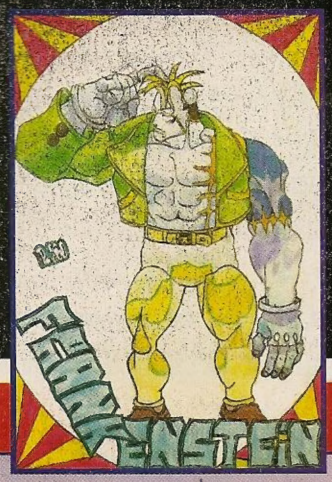
Depois de tantas aventuras ajudando e resgatando o barrigudo do Mario, Yoshi tem um descanço... mas mesmo assim, pra garantir boa informação, ele descola dicas e notícias na X... dinossauro esperto!
Lorrame Liberato Ribeiro
Uberlândia - MG

Brrr! Sub-Zero sempre é bem vindo na X. Dessa vez ele marca sua presença congelando todo mundo... ele deve ter visto o X-fight pra aprender a usar a magia... entramos numa fria!
Ricardo Igor F. de Oliveira
Fortaleza - CE

Yeah! Vampira sai na porrada com a perua da... já estava me empolgando. Essas garotas NÃO são nem um pouco civilizadas... se fossem homem musculos lutadndo ainda valia a pena.
Fábio Luiz F. Affonso
São Paulo - SP

É um pássaro? É um avião? Não, é o Super-Homem! Que músculos, heim? Será que esse gato ainda tá com a repórter de meia tijela... unf?
Wanderlei Alves Pereira
Americana - SP





Vítima de terríveis experiências, Frankenstein bate continência pra galera da X... acho que ele está com algum parafuso solto?!?
Lincoln Corrêa de Souza
São Paulo - SP

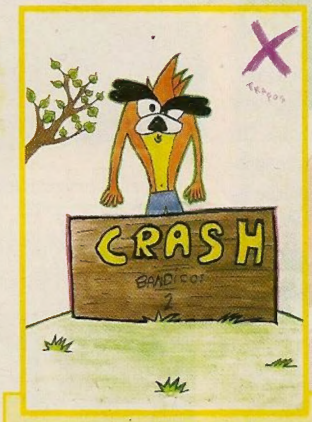
O Brasil é fera mesmo... Blanka põe suas garras de fora, faz cara de mau e mostra o peito forte, verde e cabeludo... UAU!
Helton Schuelter
Joinville - SC

Esse é colecionador! Nosso X-amigo caprichou e preparou uma "capa" cheia de personagens de games que já pintaram na X... um barato!
Fernando da Silva Leite
Arujá - SP

É teia pra cá, teia pra lá... mas apesar de enrolado esse Homem-Aranha até que daria um bom caldo, heim? Deve ficar lindíssimo sem a máscara.
Gustavo Guimarães Alves
São Paulo - SP

Quem disse que o vovô NÃO pode ficar em forma... os engraçadinhos que se cuidem, pois com esse "velhinho" NÃO tem lero-lero... é porraca das boas!
Natan A. Alencar
São Paulo - SP

Que luzes, que cores... meu próximo vestido vai ter de ser azul... olha que divino! Uma pena que esse cara vai estragar o kimono na luta... que falta de postura!
Marcelo Ermani Prockesch
Mauá - SP



O marsupial está de volta... e a galera já preparou sua recpção... a 2ª aventura de Crash está MUITO lega!!
Rafael Abib
Conchal - SP

MegaMan e sua irmã, Roll... esses dois já aprontaram MUITA confusão e entraram em várias brigas boas... são mesmo malucos, mas os jogos são DEMAIS!
Vanessa Martinelli
Joinville - SC

Tadinho do Sub-Zero... parece que essa luta foi fogo... "Toasty"! Quem sabe na próxima o geladinho leve a melhor... pois essa já era!
Wanderlei Alves Pereira
Americana - SP

Hummm! Ken mostra seu tórax másculo... vou até suspirar... quem sabe ele se empolga e continua exibindo toda sua força... Ai! Ai!Luis Claudio C. Garcia
São Paulo - SP

Será que alguém ainda duvida que meu uqerido e fofinho namorado, o Dr. Xurros, é louco por mim? Olha só o estado que deixei o coitadinho... SMAC! SMAC! SMAC! SMAC!
Rubens Aguiar Angelo
São Pailo - SP

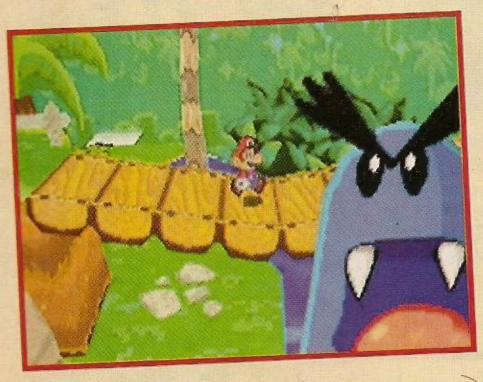
Ahhh! Essa maluco do TazMania pegou a X do meu queridinho... solta! Seu furacão peludo, feioso e mau educado! Deixa meu fofinho em paz e larga a revista!
Ricardo de Oliveira Lopes
Niterói - RJ

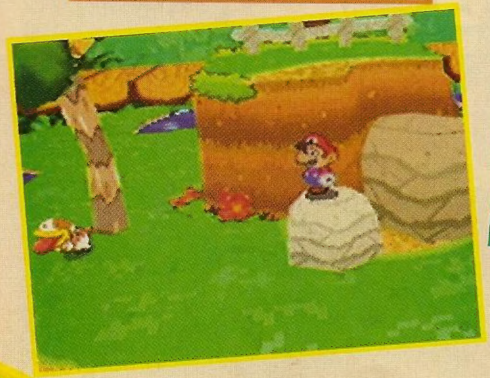
GAME PRESS

É videogame saindo do forno, jogo sendo desenvolvido, Brasil detonando na Internet, várias curiosidades, fotos inéditas, guerra entre fabricantes e, é claro, a verdade só na X... as notícias NÃO param de chegar... e nós damos tudo de mão beijada!

ANO GORDO PARA VIDEOGAMES

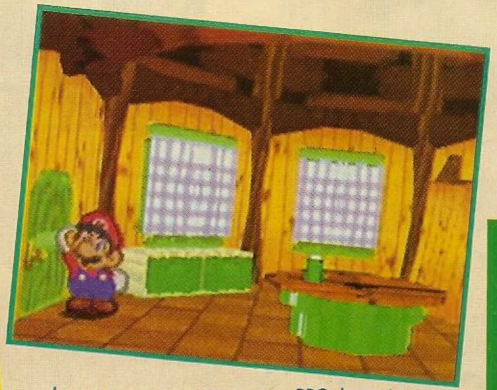
O grupo de pesquisas americano, "DFC Intelligence", divulgou que em 1998 o mercado de videogames deve exceder em 5 bilhões as estimativas dos fabricantes. Ou seja, os fabricantes de consoles e games deverão faturar 5.000.000.000 de dólares a mais do que o esperado... uma bela gorjeta!





O quê? As primeiras fotos de Super Mario RPG 2 você está vendo na X? Mas é claro... afinal, quem mais dá notícias quentes e materiais confiáveis... é, aqui NÃO tem frescura... só escreve quem sabe de verdade!

O novo RPG do Mario Bros deve ser um dos sucessos no novo acessório da Nintendo, N64DD, turbinando o videogame de 64-Bits de empresa e abrindo uma nova era no mundo dos videogames... inédito!



Ao que parece, por enquanto, o RPG deve misturar cenários em 3D com imagens bidimensionais e animação de desenhos... até agora apenas 5% do jogo está pronto!

O FUTURO DA SEGA

Nem Black Belt, nem Dural... o próximo videogame da Sega deverá se chamar Katana - nome de um tipo de espada utilizada pelos ninjas. Bom, mesmo com as mudanças de nome, a arma da Sega já está quase finalizada e deverá apresentar uma "ficha técnica" igual ou semelhante à mostrada pela X. Confirmando seu favoritismo, o processador Hitachi será a base do novo console da Sega - que ainda NÃO tem nome "oficial" confirmado.
De acordo com as expectativas, já no final de 98, o mercado japonês terá o Sega de 64-Bits.

Ficha Técnica

- *CPU:* SH-4 Expands SuperH RISC
- *Microprossedor:* SH7750 64-Bit RISC Externo
- *Velocidade:* 200 Mhz Interno
- *Características:* 360 MIPS (Milhões de Instruções por Segundo); até 800 Mbytes de transferência por Segundo; Sistemas e Chips de apoio com 16, 32 e 64-Bits; Aplicações na Internet e Modem.
- *Sistema Operacional:* Windows CE
- *Gráficos:* 1.4 GigaFlops, 5 Milhões de Polígonos
- *Mídia:* CD-ROM

Outros aspectos presentes no console são:

- Entradas para 4 controles.
- Novo sistema de "Saves"- utilizando "Memory Cards" ao invés de cartuchos.
- Direcional analógico preciso, trazendo no mínimo uma alavanca,
- Joysticks com sistema "Rumble Pak" embutido. Fazendo o controle tremer sem o uso de pilhas.
- Controle com um visor de cristal líquido, ainda sem todas as funções definidas.

ERRAMOS

Na edição passada, nº 18:

- Faltou Oddworld: Abe's Oddysee - página 29 - no Index.
- No GameXPress, matéria "Dormindo com Videogame", faltou explicar que, além de bicho de pelúcia, os "heróis" da Nintendo também são mochilas de escola.

TIRANDO DÚVIDAS

Quanta besteira andam dizendo por aí! Lá veio uma adversária cheia de "agitAÇÃO" dizer que Lamborghini 64 seria compatível com o 64DD da Nintendo. Uhhh! Verdade seja dita, oficialmente, Zelda 64 será o 1º jogo compatível com o 64DD.

Confusões à parte, vamos lembrar os nomes oficiais dos games e acessórios envolvidos: Automobili Lamborghini (Lamborghini 64); Legend Of Zelda: Ocarina Of Time (Zelda 64); N64DD (64DD ou 64 Disc Drive)... e só para lembrar: a verdade está na X!

NINTENDO AINDA É LÍDER

Pelo oitavo ano consecutivo a Nintendo lidera a lista do jornal "St. Petersburg Times", mostrando entre jogos mais vendidos aqueles mais recomendados do mundo dos videogames e computadores.

Nessa lista, GoldenEye 007, foi aclamado como o número 1, recebendo ainda comentários e críticas que o titularam como melhor jogo do ano e melhor jogo já desenvolvido em toda a história dos videogames.

Outros games que se destacaram na lista foram Diddy Kong Racing, Star Fox 64 e Final Fantasy VII.

As pistas trarão túneis, retões, descidas animais, inclinações... são verdadeiras montanhas russas.

NOVA COR NOS GAMES

Nas lojas "Toys 'R 'Us" dos Estados Unidos estavam sendo vendidos controles "dourados" do N64... uma espécie de série limitada, exclusiva da loja... e o preço era apenas 20 dólares cada!

Agora, depois do sucesso com o Joystick Nintendo, a loja está colocando a disposição dos consumidores um controle preto para "PlayStation"... uma nova série limitada.

Ah! Outra novidade, ainda NÃO confirmada, é que The Legend of Zelda - The Ocarina of Time para Nintendo 64 seria produzido em cartuchos dourados - como ocorreu com a versão para Nintendo 8-Bits, anos atrás... será?

F-Zero 64, ainda sem nome confirmado, trará MUITOS pilotos por corrida... e sem "SlowDown".

F-Zero deve ser um dos jogos mais vendidos do ano... aliás, a Nintendo espera grandes lucros!

Estão confirmadas 8 naves e pilotos diferentes até agora... será que o número aumenta até o lançamento no meio do ano?

VOCÊ SABIA

GoldenEye 007, o jogaço do N64, estava sendo desenvolvido pela Rareware e Nintendo há quase 3 anos. Os programadores do jogo iniciaram suas atividades junto com a produção nos "sets" do filme, trazendo algumas partes baseadas nos próprios cenários do telão e outras especialmente para o jogo.

Havia problemas na produção do 2º capítulo, Tomorrow Never Dies 007... pois outra empresa tentou adquirir os direitos para uma versão exclusiva do PlayStation... mas, no entanto, a Rareware conseguiu manter-se firme, resolveu o problema e já está bem avançada no desenvolvimento do próximo 007.

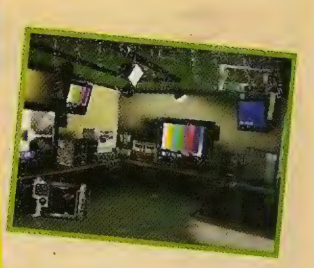
O MÊS DA MANCADA?

Desde que a Nintendo e Rareware trouxeram a família de Donkey Kong de volta ao cenário dos games, todos os anos, pinta uma nova versão no mês de Novembro... e nessa brincadeira já chegaram Donkey Kong Country 1, 2, 3 e Diddy Kong Racing.

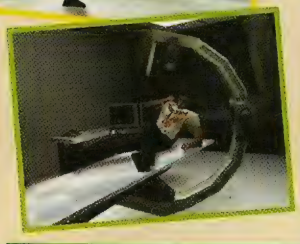
Agora, com a chegada do N64DD para turbinar o Nintendo64 ficou uma dúvida: os gorilas vão aprontar no N64 ou serão exclusivos para os discos do N64DD?

DIDDY É O MAIS RÁPIDO

Quebrando mais um dos recordes na indústria de videogames, a Nintendo acaba de anunciar que Diddy Kong Racing, produzido em conjunto com a Rareware, obteve a venda mais rápida de toda a história dos games nos EUA, ultrapassando a barreira de 1 milhão de cópias em 2 semanas... mais rápido que Star Fox 64, GoldenEye 007 e Final Fantasy VII.



Parece que o "megahit", Mission Impossible, da Ocean, será um dos primeiros games produzidos com "kit" para expansão do N64DD... trazendo novas missões, roupas, fases, armas... enfim, aumentando a vida útil e diversão dos jogos do N64.



PACOTES DE MISSÃO IMPOSSÍVEL

Depois do sucesso alcançado por GoldenEye 007, as expectativas em cima do lançamento de espionagem da Ocean, Mission Impossible, aumentaram bastante.

Segundo a fabricante, o jogo NÃO terá o mesmo esquema de 007, pois será uma mistura de ação com RPG... trazendo um desafio mental MUITO maior aos jogadores. No entanto, em algumas cenas, o herói do jogo deverá atirar nos inimigos para prosseguir na aventura. Para cumprir as 6 longas missões, o herói precisará espionar, fugir, atacar, correr e fazer tudo mais o que for necessário.

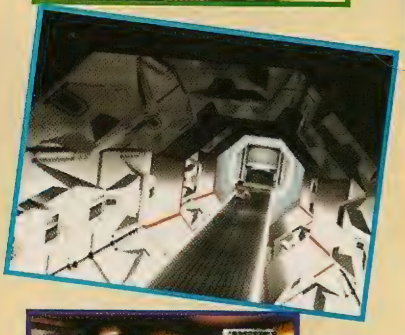
Por enquanto está confirmada apenas a versão em cartucho para N64, mas a Ocean já disse oficialmente que pretende lançar pacotes de missões para aumentar e melhorar o jogo no N64DD... Hummm!

Durante a aventura, o herói precisará realizar uma série de ações diferentes para cumprir suas missões... e as vezes até correr sob fogo cerrado para NÃO morrer!

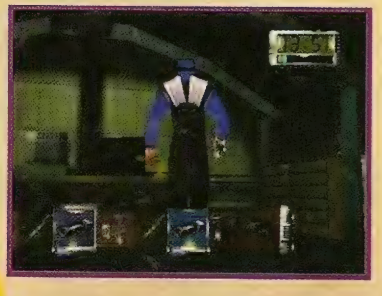
RECORDES PARA O BRASIL

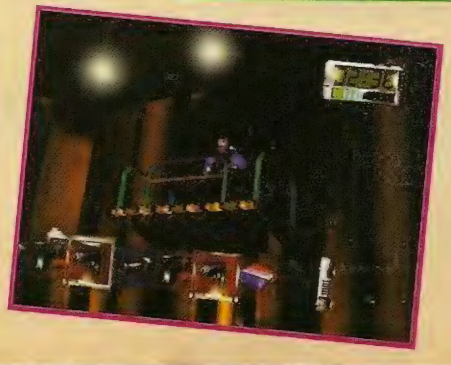
A partir de janeiro o Brasil pode orgulhar-se de possuir a 4ª maior HomePage em número de "Links" de domínio oficial para videogames de todo o mundo. Isso tudo porque o "site" da X deu um pulo gigante de qualidade e está trazendo várias novidades.

Mais do que meros "Links" para páginas pequenas - MUITAS vezes nunca atualizadas - o "site" da X traz CENTENAS de endereços para seus "internautas" surfarem por homepages de fabricantes, softhouses, revistas e agências de comunicação de todo o mundo dos videogames... tem "site" de vários locais do planeta.



O jogo é baseado no sucesso de cinema estrelado por Tom Cruise e, se tudo der certo, o personagem principal será "parecido" com o astro dos telões.





VOCÊ SABIA

Mario é o herói mais famoso do mundo dos games. Nosso amigo bigodudo é detentor do título de "mascote" que em mais versões participou... mostrando-se à altura de representar a maior empresa de games de todo o mundo.

No total, são mais de 50 jogos, incluindo versões para Mini-Games, Atari, Arcades, Nintendo, Super NES, Game Boy, Nintendo 64, Virtual Boy, computadores PC... e até para o CD-i Phillips. Ahhh! Olha que ainda tem versões piratas para Mega, PC, Super NES e Nintendo.

MÚSCULO NOS CARTUCHOS DO N64

Essa é quente! Segundo fofoqueiros de plantão a Nintendo e a Silicon Graphics estão desenvolvendo um novo "chip" para colocar dentro dos novos lançamentos de N64, "batizado" de FX64.

De acordo com os boatos, o tal "chip" poderia aumentar em até 20% a velocidade dos jogos e permitiria gráficos e sons mais detalhados sem utilizar mais memória nos jogos... assim, os games poderiam ter mais detalhes, mais vozes e nem precisariam de mais espaço na memória.

Ainda conforme as especulações, se utilizado em conjunto com a tecnologia RTDA (Real-Time Dynamic Animation), vista em Diddy Kong Racing, o "chip" mostraria uma performance 47% superior à já alcançada pelo N64.

Banjo & Kazooie traz gráficos superiores a TODOS os jogos já feitos para N64... será que usará um "chip" especial?

A "N" nega o uso de qualquer tipo de "chip" adiocional no jogo... aliás, nem a metade da potência do Nintendo 64 foi vista até agora!

Os heróis poderão juntar-se para ajudar nos desafios e prosseguir na aventura... mas deverá ser apenas 1 jogador controlando tudo.

TIRANDO DÚVIDAS

Parece que uma de nossas adversárias "perdeu a memória" ao tentar explicar o funcionamento dos disquetes do N64DD. Bom, Megabytes e Megabits, que são "medidas de memória" dos arquivos, NÃO são a mesma coisa. Como padrão, 1 Megabyte eqüivale a 8 Megabits e, assim, o disco do N64DD tem espaço para 512 Megabits (1 CD carrega 650). Pois é, moçada, ninguém aqui é "maluco" ou precisa de 64 páginas pra falar sobre o que NÃO sabe... seria saudável para concorrência ler X, aprendendo algo mais. Afinal, a verdade está na X!

BRIGA NO TRIBUNAL

A gigante Sega acaba de ganhar uma ação num tribunal do Japão que lhe dá os direitos autorais sobre a tecnologia de "troca de visões por câmeras" nos jogos de videogame, arcade e computador. A empresa estreou o sistema quando lançou o arcade Virtua Racing, anos atrás e, agora, se tudo correr conforme as expectativas dos advogados, todas as empresas que utilizarem variações de visão por câmeras terão de pagar impostos a Sega... enchendo os bolsos da "mamãe" do Sonic.

QUADRINHOS DO RESIDENT EVIL

Ahhh! Segurem essa! O deus dos desenhos em quadrinhos, Jim Lee, acaba de receber uma missão do além: desenhar, dirigir e ajudar no roteiro de "Resident Evil Comic Book", uma série em quadrinhos contando 4 estórias baseadas no universo do jogo... incluindo personagens conhecidos da 1ª e 2ª versão da série... além dos tenebrosos e horripilantes monstros... Ahhhhh!

A revista em quadrinhos está prometida para Março nos States e NÃO tem previsão de chegada por aqui!

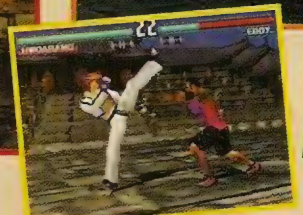
PLAYSTATION TEM PODER

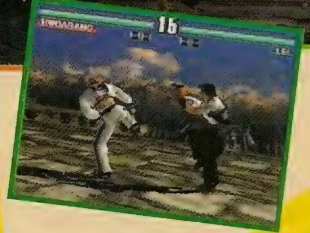
Nos últimos meses saíram várias matérias no mundo inteiro - inclusive na X - sobre uma nova tecnologia desenvolvida para "turbinar" o PSX, conhecida como "Type C". Mas parece que o PSX ainda tem MUITA força apara mostrar e NÃO precisa se turbinar para mostrar serviço.

Segundo a Namco, uma das grandes produtoras de games para PSX, o console da Sony é potente e pode rodar jogos incríveis sem nenhum tipo de acessório para turbinar o sistema.

Agora, provando o poder do console, a Namco mostra as fotos de Tekken 3 para PlayStation, previsto para abril no Japão. Ah! Também segundo a Namco, o game só NÃO foi lançado antes porque as vendas das versões anteriores vão MUITO bem... só Tekken 2 já tem 3.8 milhões de cópias em todo o mundo.

Tekken 3, um jogaço da Namco, previsto para abril no Japão, mostra que o PlayStation ainda tem MUITO poder pra gastar!





XFLASH

Command & Conquer: Red Alert

DICA: Construa a base próxima às fontes minerais e litoral, facilitando a exploração de recursos e defesa.
DICA: Para dominar uma estrutura, detone-a até a energia ficar vermelha e mande um "Engineer" (engenheiro) para dentro.
DICA: Use os agentes secretos para abrir o mapa, pois eles atravessam tudo sem que ninguém perceba... só precisa cuidado com os cães.
DICA: Monte as estruturas bem juntinhas... mas lembre-se do espaço para os veículos se movimentarem livremente.

NFL QuarterBack Club 98

DICA: Correndo com a bola, aperte C→ ou C← para fugir dos adversários.
DICA: No chute, aperte Z para ativar a barra à direita e Z novamente para escolher a força... lembre-se que ainda pode-se direcionar o chute.
DICA: Como os zagueiros inimigos são durões e ágeis, os melhores lances para faturar "jardas" são os lançamentos... use-os com freqüência.
DICA: Escolhendo as jogadas, fique de olho nas linhas e "X" desenhados... são as marcas dos caminhos e destinos dos jogadores.

Command & Conquer: Red Alert

Entrando no clima que rondava o mundo no início do século, sua missão é comandar seu exército em diversas missões especiais. À disposição, o bloco dos aliados e o lado comunista, cada um com vários tipos de soldados, jipes, tanques, aviões, helicópteros, navios... são mais de 100 elementos diferentes. Para se dar bem no jogo é necessário usar a inteligência, dominar territórios e criar táticas de ataques eficientes.

Novas tecnologias e veículos nos combates militares... estratégia é a alma do negócio!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Westwood
Estilo	Estratégia / 2D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* Memory Card / Cabo de Link / Continue / Mouse / Password

www.westwood.com
www.vie.com

TRABUCO

NFL QuarterBack Club 98

Tá certo que futebol americano NÃO é mania por aqui... mas esse aqui vale a pena! À disposição, os times da liga oficial, alguns "All-Stars" e outros times que marcaram época. Também pode-se bancar o empresário e negociar ou criar jogadores. Bastante detalhada, a partida traz um número de jogadas e narração razoável... mas o melhor fica no visual, com atletas de tamanhas diferentes, animações e gráficos incríveis.

Visual lindão no 1º jogo de esporte a utilizar alta-resolução nos videogames... YEAH!!!

Gráfico	★★★★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Iguana
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* Analógico / Memory Card / Rumble Pak

www.acclaimnation.com
www.acclaimsports.com

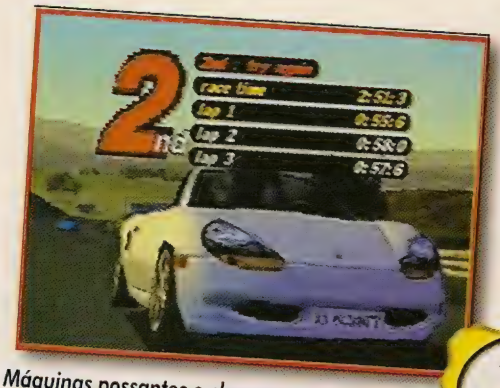
TAFU

Porsche Challenge

Ulalá! Trazendo um dos melhores modelos esportivos do mundo, o Porsche Boxter, nas pistas pode-se contar com 3 quesitos: velocidade, desempenho e charme. À disposição, vários pilotos - cada um trazendo características próprias -, pistas com visual legal e ainda diversos modos para detonar: Campeonato, Treino, Quebra de Recorde e até Racha... um barato! A única mancada do jogo é possuir apenas 1 modelo de carro.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Sony
Estilo	Corrida / 3D
Fases	24
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	Analógico / Memory Card / Continue

www.sony.com
www.playstation.com



Máquinas possantes e charmosas para entrar na estrada em grande estilo...

Porsche Challenge

DICA: Para ultrapassar fácil, encoste nos pilantras e aperte a buzina... Biii! Com isso os adversários saem do caminho!

DICA: Terminando as 24 provas aparece outro piloto, o "Test Driver". Apanhe-o para ter um desempenho bem melhor durante as provas.

DICA: Para entrar bem as curvas mais fechadas, use o breque de mão (botão ●). Mas não abuse para evitar rodadas ou derrapagens desnecessárias.

DICA: Fique esperto com os "obstáculos" no caminho. Desvie com antecedência para evitar acidentes.

Poy Poy

Uma competição onde apenas o sobrevivente é o vencedor. Nos 8 cenários de batalha, bem agitados, pode-se encontrar pedras, mísseis, troncos, caixotes, armadilhas... tudo o que puder ser arremessado no inimigo. No total, são 14 heróis diferentes para arrebentar nos modos: exibição, campeonato e treino... além de poder contar com uma "barraca" esperta, com mais de 70 luvas à venda - todas com poder especial... YESSS!

Gráfico	★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★
Fabricante	Konami
Estilo	Ação / 3D
Fases	8
Jogadores	1 a 4 simultâneos
*	Memory Card / Continue / Multi-Tap

www.konami.com
www.playstation.com

Ação nos combates lembrando Bomberman, mas o game tem personalidade própria.

Poy Poy

DICA: Para dar uma olhada na "ficha técnica" dos heróis e, conferindo todas suas características, escolher o que mais lhe agrada, aperte L1 ou L2.

DICA: Após levantar algum objeto, para lançá-lo mais longe, segure o arremesso, botão ✖.

DICA: Para soltar algum especial, apanhe um objeto e, quando a "barra de poder" estiver verde, arremesse-o com o botão do ataque especial.

DICA: Dos 14 personagens, os 4 preferidos entre a galera da redação da X são: Arnold, Naomi, Joey e Kool.

Sega Touring Car

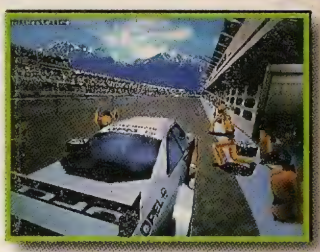
DICA: Para jogar a traseira nas curvas, dê um leve toque no freio e aproxime-se pelo lado de fora, cortando o traçado para dentro.
DICA: Para sair bem rápido na largada, comece a acelerar um pouco depois do "1" aparecer.
DICA: Evite encostar no meio das traseiras adversárias. Isso faz você perder velocidade e ainda impulsiona o oponente para frente.
DICA: Nas curvas inclinadas, pode-se deixar para virar o volante bem no final... pois a inclinação ajuda o desempenho do carro.

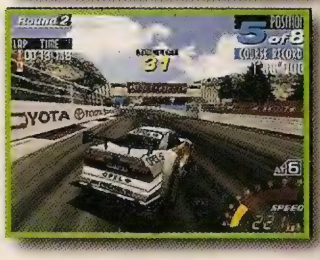
Vs.

DICA: O ataque desferido com Soco+Chute é ótimo mas, como deixa-o MUITO vulnerável, só deve ser usado quando tiver certeza de que o golpe acertará.
DICA: No modo "Rumble", deixe seus lutadores mais fortes para garantir as lutas finais.
DICA: Ao ser agarrado, use o botão de chute repetidas vezes para fugir e anular o golpe.
DICA: Uma das melhores táticas para vencer o combate é à base do contra-ataque. Espere pelo ataque, defenda-se e entre uma seqüência de golpes logo a seguir.

Sega Touring Car

Carros envenenados, aceleração animal, velocidade, batidas e rachas emocionantes, tudo arregaçando! São 4 carros à escolha... permitindo regulagem nos boxes. O estilo da competição junta a velocidade do asfalto com as dificuldades do "Rally", trazendo bastante aceleração e proporcionando MUITAS derrapadas. Pode-se encarar campeonatos, correr contra o tempo, tirar rachas, quebrar recordes... VRUMMM!





Velocidade e altas derrapagens dão ação, mas o visual prejudica um pouco as coisas!

Gráfico	★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Sega Sports
Estilo	Corrida / 3D
Fases	3
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	Analógico / Continue / Internet

www.sega.com
www.segasports.com

Vs.

Apesar de simples, pode-se conferir estilos diferentes de luta... mas a ênfase fica no corpo-a-corpo. No total, são 20 lutadores de 4 grupos, inclusive garotas... trajando roupas provocantes - uma loucura! Acompanhando a pancadaria, além de vários modos de competição, rolam "rocks" cantados, perfeitos para descer o cacete nos inimigos. Ah! Para quebrar o clima, durante o "Loading", rolam até quebra-cabeças!

Combates rápidos e movimentos legais são acompanhados de músicas bem agitadas.

Gráfico	★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	THQ
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	20
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	Continue

Wayne Gretsky 3D Hockey 98

Apesar de trazer todos os times da liga de Hockey, modos de campeonato, treino... a "simulação" é bem simples. O ponto forte é o modo "Arcade" que, bem agitado, traz pancadaria, gritaria e diversão... seguindo ao comportamento de Wayne Gretsky nas quadras de verdade. Quase NÃO há mudanças em relação à versão anterior, mas a animação e os comandos melhoraram, além das novas vozes da narração - bem sádicas e divertidas!

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Atari Games
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* Analógico / Memory Card / Multi-Tap / Password

www.atarigames.com
www.midway.com

Apesar da "cara" de feras, os goleiros continuam bastante frangueiros... argh!

TAFU

WCW Vs. NWO: World Tour

Ahhh! Reuniram as duas maiores ligas de luta-livre dos States: WCW (World Championship Wrestling) e a NWO (New World Order) num campeonato onde vale tudo para vencer. Entre os brutamontes estão Hulk Hogan, Sting, Randy Savage... totalizando mais de 40 brigões. Há toneladas de golpes, aplicados dentro e fora do ringue, comandos simples, visões diferentes, vários modos para quebrar o pau... um verdadeiro tapa na orelha!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★
Controle	★
Fabricante	Asmik
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* Memory Card / Rumble Pak

www.thq.com

Vale prender nas cordas, sair do ringue, puxar o pé... só NÃO vale xingar a mãe!

SANSÃO

XFLASH

Wayne Gretsky 3D Hockey 98

DICA: Para fazer a "bola" pegar fogo, bata em alguém e, enquanto a mensagem estiver piscando embaixo de seu nome, segure A e aperte C↓.

DICA: Uma das melhores jogadas para marcar um gol é chegar pela lateral e cruzar para a "batida" em seguida.

DICA: Para roubar a bola, use B para o lance normal e C← para arrebentar o inimigo... mas no modo "simulação" NÃO chegue por trás, evitando faltas.

DICA: Na briga, aperte: A, para soco rápido; B, soco forte; A+B para agarrar e dar socos na cara.

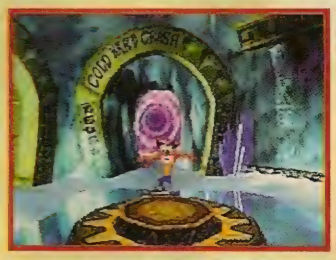
WCW Vs. NWO: World Tour

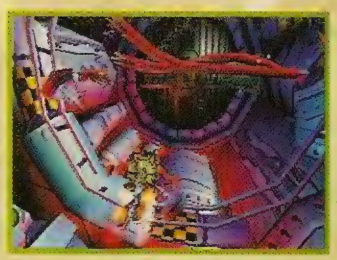
DICA: Para vencer fácil os inimigos, fique lutando fora do ringue e derrube-os quando o tempo estiver esgotando... voltando bem rápido para vencer.

DICA: Para detonar o oponente no canto, aperte o botão de agarrar para subir nas cordas e enchê-lo de bolachas.

DICA: Ao enfrentar mais de um oponente, aperte C→ para trocar seu "alvo" e focalizar um novo adversário.

DICA: Uma ótima maneira de derrubar os adversários é correr para as cordas (C↓) e voltar descendo o braço nos safados.





CRASH BANDICOOT 2 CORTEX STRIKES BACK

CRASH ESTÁ DE VOLTA! AGORA, CONTRARIANDO AS EXPECTATIVAS, NOSSO AMIGO MARSUPIAL ESTÁ LUTANDO AO LADO DO MALIGNO DR. CORTEX... O QUÊ? POIS É, GALERA, APÓS DERROTAR O DOUTOR MALUCO EM SUA PRIMEIRA AVENTURA, CRASH RECEBE UM CHAMADO DE SOCORRO DO SAFADO DR. CORTEX... O CABEÇUDO PRECISA RECUPERAR AS FAMOSAS GEMAS COLORIDAS ANTES QUE TODOS DA ILHA CAIAM NUM NOVO PROBLEMA... SERÁ QUE ELE ESTÁ TRAMANDO ALGUMA COISA?

Crash é "Cartoon"

Deixando de lado toda sua timidez, agora Crash assume seu lado "Cartoon" de uma vez por todas, esbanjando no visual. Realmente legal, os gráficos estão MUITO detalhados e caprichados, as animações dos personagens estão mais perfeitas e os ângulos de câmera estão mais livres... um "Show"! Agora, levantando a galera com tambores e outros sons tribais, a trilha sonora e os efeitos também marcam presença... acompanhando toda a agitação da aventura.

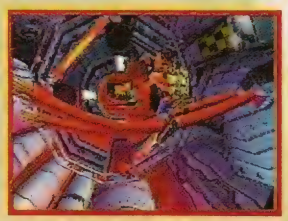


Gráfico	★★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Naughty Dog
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	25
Jogadores	1
* Analógico / Memory Card / Continue	

www.naughtydog.com
www.universal-interactive.com

• Turtle Woods

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive as encontradas pelos caminhos e passagens secretas.
Blue Gem: NÃO quebre nenhuma caixa até o final da fase.

DICA: Nas fases de gelo, Crash deve tomar cuidado para NÃO acabar escorregando sobre um inimigo.

• Snow Go

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Red Gem: Encontre o "Warp Hub" no level "Air Crash", trazendo você devolta e, então, apanhe a gema.

• Hang Eight

Box Gem: Quebre todas as caixas, mais lembre-se que a "Blue Gem" é necessária.
Silver Gem: Termine o "Round" dentro do limite de tempo... fácil!

• The Pits

Box Gem: Quebre todas as caixas.

• Crash Dash

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Chefão: Ripper Roo

Ele NÃO faz nada além de depositar caixas de Nitro e TNT pelo chão. Para matá-lo é só ficar fora de seu caminho e esperá-lo se auto-destruir.

• Snow Biz

Box Gem: Box Gem: Quebre todas as caixas, mais lembre-se que a "Blue Gem" é necessária.

• Air Crash

Box Gem: Quebre todas as caixas. Para isso, o marsupial precisa começar do ponto de entrada do "Warp"... o qual é encontrado no level "Bear Down".
Silver Gem: Complete o "Hard Path", caminho difícil, alcançado através da "Hard Plataform".

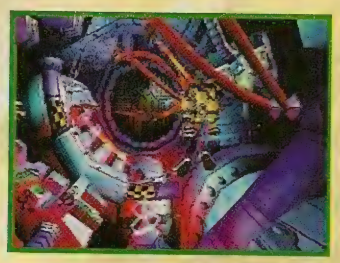
• Bear It

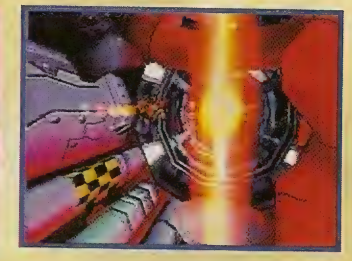
Box Gem: Quebre todas as caixas.

DICA: Crash pode usar várias coisas como trampolim e alcançar locais mais altos... use caixas, inimigos, etc.

• Crash Crush

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive aquelas do "Branch Path", nas ramificações de caminhos.





• The Eel Deal

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Green Gem: Atravesse o precipício (onde está escrito "Dead End"), que está carregado de caixas de Nitro, encontrando um caminho secreto. No final sua recompensa é a gema.

Chefão: Komodo Moe & Komodo Joe

Desvie dos ataques giratórios do primeiro irmão e tome cuidado com as facas lançadas pelo irmão no meio da tela. Assim, quando o maluco parar de girar, pule e rodopie no pilantra, acertando o irmão do meio de tabela.

DICA: Ao controlar o foguete, NÃO se afobe e vá bem devagarinho. Se isso NÃO acontecer pode-se perder o controle de toda a situação e entrar numa fria.

• Plant Food

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Yellow Gem: Quebre todas as caixas dentro do limite de tempo do "Round".

• Sewer or Later

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Silver Gem: Após apanhar a "Yellow Gem", entrando no caminho secreto, aparecerá a gema.

• Bear Down

Box Gem: Quebre todas as caixas.

• Road to Ruin

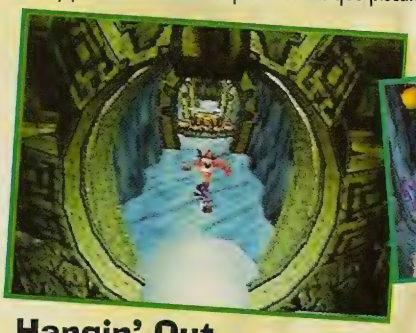
Box Gem: Quebre todas as caixas, começando pelo ponto do "Warp", após encontrar o "Warp Hub" no level "Diggin It".
Silver Gem: Pegue a "Hard Plataform", marcada com uma caveira, acessando o "Hard Path" e encontrando a gema no final.

• Un-Bearable

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive aquelas do caminho secreto.

Chefão: Tiny

Pule pelas plataformas, fugindo de Tiny e prestando atenção àquelas que ficam piscando. Seu objetivo é levar Tiny para cair numa das plataformas que piscam.



• Hangin' Out

Box Gem: Quebre todas as caixas.

• Diggin It

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo aquelas encontradas no "Branch Path", o caminho alternativo.
Silver Gem: Siga pelo "Hard Path", o caminho difícil para encontrá-la.

• Cold Hard Crash

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo aquelas do "Branch Path" e do "Hard Path"... Hummm!
Silver Gem: Entre no "Hard Path" para encontrá-la no caminho.

• Ruination

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Silver Gem: Certifique-se que já está com a "Green Gem" e, então, você poderá alcançar a gema.

• Bee-Having

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Purple Gem: Pule sossegado na escada de Nitros para encontrar um caminho secreto que o leva até a gema.

Chefão: N. Gin

Fique pulando para desviar do "raio laser" e atire nos braços até que destruir. Então, depois de acabar com os braços. Escape dos mísseis observando a sombra deles, dê 1 ou 2 tiros e fuja da plataforma... aí será o fim dele!

• Piston It Away

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo as do "Branch Path".
Silver Gem: Siga pelo caminho do "Hard Path" para encontrar a gema no final.

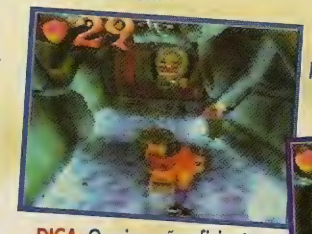
DICA: Fique de olhos abertos aos segredos da aventura e procure por detalhes.

• Rock It

Box Gem: Quebre todas as caixas.

• Night Fight

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive as do "Hard Path" e "Branch Path".
Silver Gem: É difícil, mas a gema está no caminho do "Hard Path".



DICA: Prefira dar pulos à girar sobre as caixas e objetos.

DICA: Os giros são eficientes contra inimigos rasteiros...

• Pack Attack

Box Gem: Quebre todas as caixas, mas lembre-se que é necessário ter a gema.

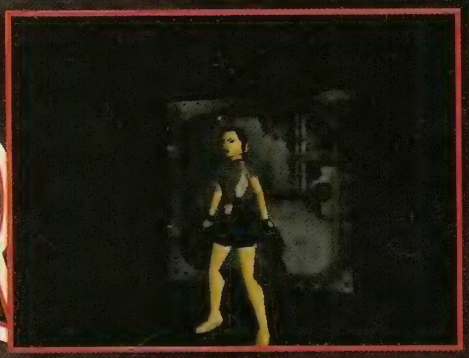
• Space Out

Box Gem: Quebre todas as caixas.
Silver Gem: São necessárias as 5 gemas para alcançar a plataforma secreta e quebrar todas caixas.

Chefão: Neo Cortex

Basta voar para trás do maldito, desviando dos obstáculos e golpeando o safado quando se aproximar.

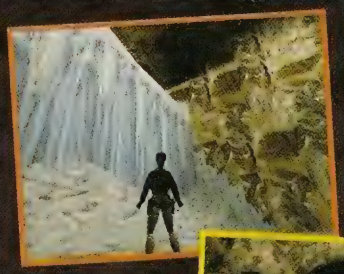
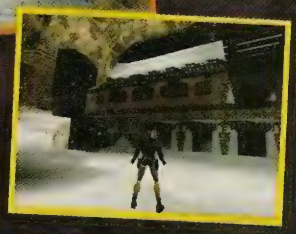
TOMB RAIDER III



Lara Gostosa Croft quer Aventura!

Agora, nossa deliciosa amiga está em busca da Adaga de Xian que, segundo uma lenda, dá a força de um dragão àquele que cravá-la no coração... será que nossa amiga vai estragar aquele corpinho lindo?

Pois é, galera... acontece que na X esse negócio de enrolar NÃO existe... damos a X-Tratégia de uma só vez... ... nada de esperar por outras edições e tudo mais... é rápido e com o básico para prosseguir na aventura.

AGENTE-X

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Eidos Interactive
Estilo	Ação / Quebra-Cabeça / 3D
Fases	18
Jogadores	1
	Memory Card

www.tombraider.com
www.eidosinteractive.com

• The Great Wall

Entre na água, espere pelo tigre e mate-o. Suba o muro pela esquerda até encontrar o buraco para o templo. Siga pela água, suba as escadas, corra, pule e agarre-se para alcançar o botão e abrir a porta. Em frente, após a porta fechada, escorregue até a água e entre no corredor escuro para achar a chave... agora volte até a porta!

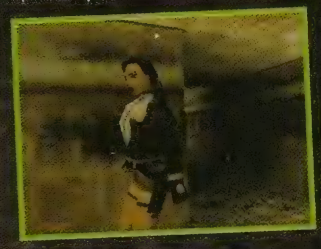
Dentro da casa, suba as escadas e pegue a chave para abrir a porta de baixo. Empurre o bloco de pedra, desça a ladeira e vá pra esquerda. Escale a parede até o final, depois desça e vá pela água.

O negócio agora é correr das pedras e pular sobre o buraco com espinhos. Depois, suba rápido à direita, fugindo das lâminas das paredes até pisar no chão frágil. Feito isso, siga com cuidado, desça a corda, vá para esquerda e... ufa!

• Venice

Dirija o bote pelos esgotos e deixe-o embaixo da alavanca. Mate os pilantras e puxe os botões dentro do prédio até chegar ao topo... depois, volte para o bote.

Agora, corra através da passagem, vire à esquerda, siga pelo canal e pule do bote após 3 gôndolas. Siga até a ponte para matar o inimigo de branco, pegando uma chave e usando-a na porta a seguir. Mais à frente, puxe o botão da faca na construção, volte ao bote e entre na porta grande. Na água, desvie das minas e pule sempre no último instante... dentro da casa, mate quem aparecer na frente e siga pela porta dupla.



• The Great Escape

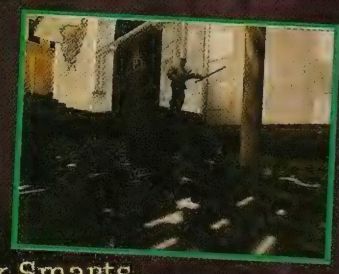
Mate os oponentes e apanhe a chave, usando-a para entrar no prédio... abra o portão para usar o botão e volte ao local da chave encontrada. Siga pela água, vire a esquerda e prossiga pelo caminho óbvio. Passe pelo bote, mate o canalha e aperte o botão, voltando ao bote e metendo chumbo no que vier no caminho.

• Bartoli's Hideout

Aqui o desafio dos elementos: água, fogo, ar e terra. Corra e pule até chegar às docas, use o bote e aperte o botão no final. Apanhe os itens em meio às janelas, tomando cuidado com as estátuas e usando "Flare" para iluminar. Agora, depois de uns saltos, mate a cachorrada e entre nas escadarias. Para passar o fogo, pule para trás e corra no tempo certo. Na 2ª armadilha, pule na plataforma de madeira para apagar o fogo e pule novamente sem hesitar até o fim... caso Lara se queime, pule na água para esfriar-se.

• Deadly Venetian Crystal

Passe pelos fogos e inimigos até encontrar uma plataforma móvel... empurrando a pintura da parede para a direita e achando a chave da livraria no final. Tome cuidado com os raios e escale os tijolos até alcançar o botão que inverterá alguns itens da tela.



• Book Smarts

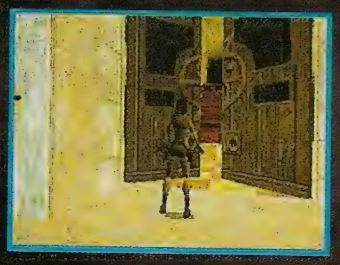
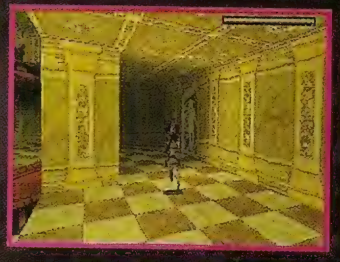
Entre na biblioteca e corra para a porta aberta. Escale as estantes, acionando o botão para abrir a porta à direita. Corra para a seção mais longe à direita e pegue as "Uzis" no final, saindo em busca da chave a seguir. Agora, volte à sala principal da biblioteca, abra a última porta, detone os safados, saia pela água... BUUUM!

• Opera House

Cuidado com o que se mexer e com o escuro... escale tudo o que for possível para revelar segredos. Atravesse as plataformas a chave e escale as paredes pra voltar às plataformas. No topo, pule e atire nos inimigos e puxe o botão na sala de controle. Então, atravesse o palco detonando capangas e fugindo das armadilhas até a entrada subterrânea... usando o "Flare" e indo à esquerda na água.

• Offshore Rig

Presa pelos inimigos sacanas, arranje um modo de fugir e apanhar sua mochila devolta. Depois, procure pelos cartões amarelo, vermelho e verde, pegando-os com os capangas.

• Diving Area

Há muitos quebra-cabeças nessa missão... seja paciente. Permaneça no meio da plataforma que leva ao ácido para escapar. Então, no saguão principal da construção, use "Shotgun" nos inimigos. Na água, volte à superfície para respirar. Em frente, puxe a alavanca da parede, siga à esquerda, as 2 próximas à direita e entre na esquerda para achar a saída. Desative o fogo acertando o botão à direita, entre no corredor e corra pelo poço para pegar a M-16. Puxe o botão à direita, corra para o outro corredor e aperte e botão à esquerda, abaixando o fogo e liberando o "Chip"... agora é só sair!

• 40 Fathoms

Cuidado com as portas com "Tempo", sempre apertando o botão correspondente e correndo para achar a abertura. Entre tanto corre-corre, aqui você deverá resolver o quebra-cabeça mais longo da aventura.

• Wreck of the Maria Doria

Sua missão é encontrar os trios azuis do "Circuit Breaker". Há muitas chaves e portas a serem abertas, mas os caminhos são óbvios e NÃO há problemas... apenas sobreviver! Nos grandes saguões, sempre entre de energia cheia e armas preparadas, pois há inimigos à espreita... além disso as escaladas precisam ser velozes.

• Living Quarters

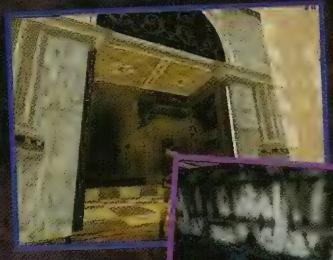
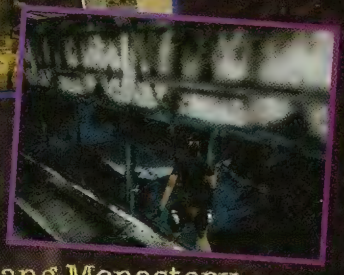
Outra missão cheia de pulos! Embaixo d'água, puxe as alavancas para abrir caminho e procure o "Piston Room". Agora, após passar a "Fire Piston Room", corra pela plataforma. Então, pare no topo da rampa, vire à direita e pule no final. Nos dutos de ar, mantenha as armas preparadas para os bisbilhoteiros.

• The Deck

Na "Stem Key Room", passe pela porta e caia na água, procurando a alavanca. Depois, suba e veja a porta da armadilha aberta. Agora, entre e corra até o final do corredor. Procure pela escada, suba e aperte o botão para drenar a água da "Stem Key Room". Na sala, empurre a caixa para achar uma passagem. Prosseguindo, siga o labirinto, tomando cuidado para NÃO se perder. Na "Storage Key Room" use a chave para abrir caminho.

• Tibetan Foothills

Prepare-se para todos os desafios... e os 2 pulos mais perigosos da aventura! Procure saliências nas rochas, fugindo das avalanches. Agarre na direita da parede de gelo para prosseguir. Com o "Snowmobile" pode-se seguir parte do caminho a pé... mas tome cuidado e NÃO destrua a rampa vermelha que atravessa o abismo. Na caverna, pegue a chave e volte ao "Snowmobile", finalizando com saltos.

• Barkhang Monastery

O negócio é conquistar as 5 "Prayer Wheels". Atenção, pode-se fazer o que quiser pelo monastério desde que as armas NÃO sejam sacadas... e os caras ainda detonam os capangas inimigos. Mais à frente, quebre a janela para entrar na construção.

* Prayer Wheel 1

Corra da livraria para o saguão e vire 2 vezes à esquerda para descer as escadas. Pegue a chave, siga à direita e esquerda em seguida. Dê a volta pela piscina para pegar o artefato.

* Prayer Wheel 2

Abra caminho pelo bloco do meio e use a chave na parede à esquerda. Agora, entre na porta da parede à direita, pule a lâmina e entre na porta à esquerda. Então, pegue a chave e ache a "Strong Room" após o saguão principal, virando à esquerda na intersecção em "T". Também apanhe outra chave e o artefato estará livre.

* Prayer Wheel 3

Pegue o caminho à direita... o mais longe da parede. É fácil... apenas NÃO encrenque com os monges!

* Prayer Wheel 4

Apanhe a chave, saindo pelo corredor e virando à direita. Tome cuidado com as armadilhas, pegue a caixa e leve-a até a cachoeira para lavá-la. Agora, após esvaziar a piscina, empurre o engradado para encontrar o artefato.

* Prayer Wheel 5

Usando a chave, siga pelo caminho mais óbvio para achar o último artefato... Agora, com tudo em mãos, coloque os artefatos na estátua do Buda.

• Catacombs of Talion

Sua tarefa é achar as "Tibetans Masks"... a 1ª é fácil! Conforme apanhar as máscaras, coloque-as na trava da sala principal.

• Ice Palace

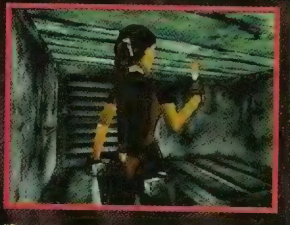
A encrenca é pegar a "Talion Key". Atire nos sinos para abrir as portas e meta bala ao encontrar Yeti. Depois de muitos pulos, escorregões e desvios... outra máscara! Após encaixá-la na trava, vá ao andar principal, vire à direita e siga, pegando à esquerda no final da ponte. Então, martele o gongo e entre na passagem. Agora, atire no chefão e movimente-se para fugir do sacana.

• Temple of Xian

Entrando no templo, após a cena da adaga, várias armadilhas são acionadas. Há inúmeras seqüências de pulos e corridas. Ande pelas escadas verdes e use o "Flare" para iluminar a sala escura e desvendar um quebra-cabeça animal! Então, tenha cuidado e paciência ao atravessar os corredores até sala principal. Agora, à direita, acione o botão na parede, vire e pule pela porta secreta. Continuando, após 3 botões na sala do "Dragon Seal", saia para fugir dos espinhos. Procure por alavancas na piscina, pegando ar sempre. Assim, após a sala com paredes de espinhos, corra à esquerda e siga até achar uma chave. Tenha cuidado com as aranhas e siga o caminho escuro, mantendo a esquerda. Na busca, serão necessárias 3 chaves: Gold, Silver e Chamber... encontradas nessa ordem.

• Floating Islands

Use as metralhadoras para detonar à distância... mas guarde uns 500 tiros! Depois, escale o prédio e ache uma "Mystic Plaque". Continue pulando as plataformas e pegue a "Mystic Plaque" no caminho... colocando na "Lock" do final. Ao enfrentar os ninjas, mantenha distância, atire e desvie dos "Shurikens".



• Dragon's Lair

Da sala principal, passe pelos guardas, atire nos inimigos e aperte os botões. Então, entre na sala escura do pilar e mate os inimigos pegando a chave da porta final. Agora, entre na porta dupla e prepare-se para enfrentar um Dragão Dourado. Comece atirando e pule para desviar dos tiros... se pegar fogo, pule na água! Após detonar o bichão, aparecerá uma besta... corra para a adaga e empurre-a. Assim, com a adaga na mão, saia correndo.

• Home Sweet Home

Pegar a adaga é fácil... mantê-la que é difícil! Quando o alarme soar, corra pela cama, abra o banheiro com a chave e pegue a "Shotgun". Fique ligado com seus "Medikits" e desça as escadas metendo bala em tudo o que mexer. Contra o chefão final, aproveite o tamanhão dele para atirar sempre e fique movimentando-se para fugir do desgraçado... até que enfim, sossego!

DEAD OR ALIVE

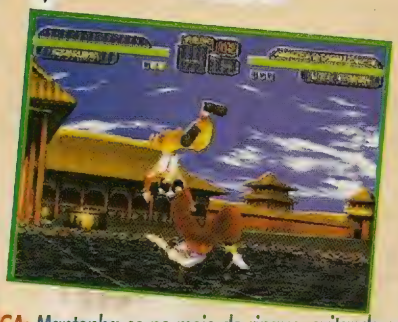
QUESTÃO DE VIDA OU MORTE

Nossa! Diferente da maioria dos games de pancadaria, este mostra gráficos, efeitos sonoros, captura de movimentos, inovações e controle de golpes com MUITA qualidade. Mais do que lutadores quadrados, os personagens são bonitos e usam técnicas de luta legais pra caramba.

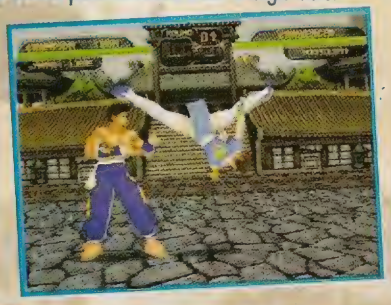
O sistema de luta, bem ofensivo, oferece uma espécie de esquiva com agarrão no lugar da defesa... e ainda tem as "Danger Zones", locais explosivos da arena, aumentando os ataques e deixando as lutas mais movimentadas e rápidas... é matar ou morrer!

DICA: *Encurralado, quase saindo da arena, quando for atacado, use a esquiva seguida de golpes para reverter a situação.*

DICA: *Cada lutador possui ataques próprios, mas lembre-se de que as qualidades de defesa também alteram... alguns levam chutes facilmente, outros levam soco...*



DICA: *Mantenha-se no meio do ringue, evitando as laterais explosivas... mas tente derrubar o adversário nos cantos para arrancar mais energia dele.*

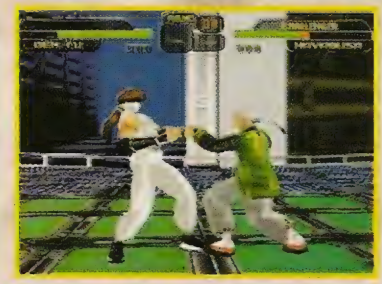


DICA: *Logo que o oponente iniciar o ataque, aperte o botão do "Hold" para esquivar e contra-atacar.*

DICA: *Para dar um golpe bem legal, aperte Soco+Chute+Segurar (P+K+H).*

DICA: *Nos "Combos", varie a altura dos golpes para dificultar a defesa do adversário.*

DICA: *Para agarrar o oponente, aperte Soco+Segurar (P+H) quando estiver encostado.*



DICA: *Empurrar o adversário para fora do ringue pode ser uma boa, mas deve-se tomar cuidado com a esquiva dele.*

MULHERES GOSTOSAS!

Para cair na pancadaria, existem os modos: "Arcade", lutando até encarar o chefão; "Time Attack", disputando contra o relógio; "Versus", contra um amigo; "Training", para treinar; "Survival"; encarando todos os inimigos com uma só energia; "Kumite", enfrentando até 100 lutas seguidas.

Hummm! Outra coisa demais são as garotas do jogo - 3 dos 8 personagens normais são meninas... e que deliciosas! Além disso, os combatentes contam com até 9 visuais diferentes... dá para espancar e arrebentar os inimigos sem sair da moda! He! He! He!

SANSÃO

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Tecmo
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	9
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	Continue / Bateria

www.tecmo.co.jp

AS GANGUES DE TÓQUIO

Tóquio é uma das maiores metrópoles de todo mundo... e por lá rola MUITA grana... criando um crime organizado bem forte e perigoso pela cidade. Hoje, dominada pelo dinheiro, Tóquio é palco para diversas gangues de rua, cada uma dominando uma região.
Agora, seguindo toda a violência gerada pelo crime, as gangues organizaram um campeonato entre seus melhores lutadores... que disputarão usando diversos estilos de luta e até armas de combate... o último reduto dos marginais, o "Last Bronx".

DICA: Quando estiver caído, aperte Chute para levantar, acertando uma bica na cara do inimigo... ou então aperte ↓+Chute para levantar com uma rasteira.

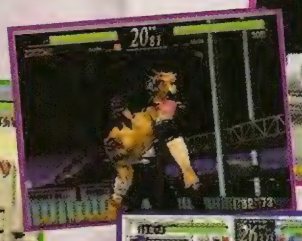
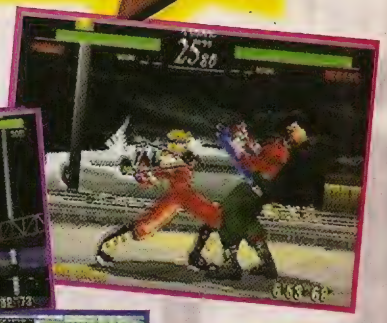
ESTILO E QUALIDADE

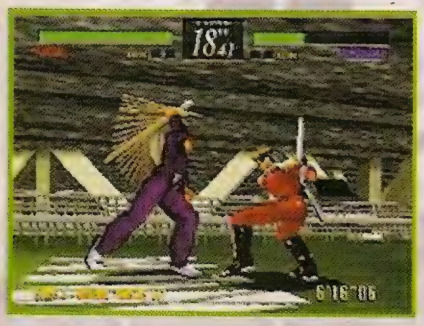
Usando a mesma tecnologia do Virtua Fighter 2, com placas podererosas e tudo mais, o jogo traz um visual bastante caprichado aos personagens, além de movimentos MUITO bem feitos - deixando à desejar apenas nos cenários de batalha. Por outro lado, nos combates, "Combos" refinados misturam golpes livres com as armas dos lutadores, juntando bastante velocidade e ação... um arraso! No total são 8 personagens, sendo 4 deles mulheres... e que mulheres... Hummm!

LAST BRONX

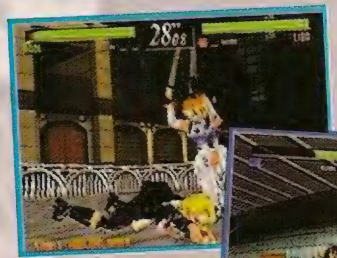
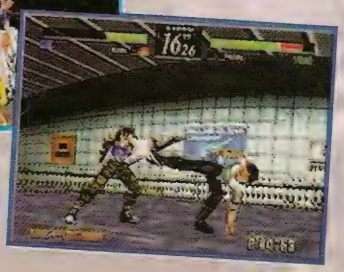
DICA: Com o adversário caído, para descer o cacete nele (sem malícia, por favor), aperte rapidamente ↑+Soco ou ↑+Chute... ou então, se estiver pertinho, ↘+Soco ou ↘+Chute.

DICA: Para "pendurar-se" nas paredes, pegando impulso para voltar atacando, pule em direção ao muro e depois...



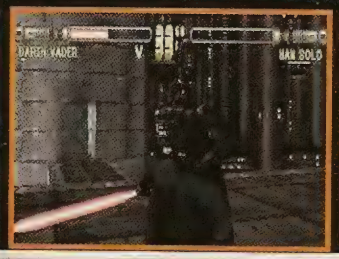
DICA: Caso você NÃO seja bom no mano-a-mano e o inimigo esteja atacando continuamente, aperte Defesa+Soco para pegá-lo de jeito.

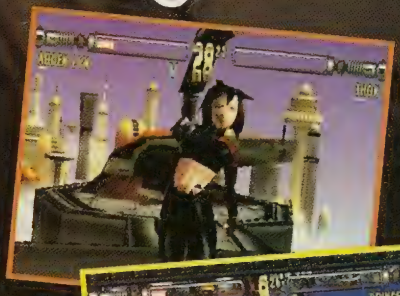
DICA: Para fugir de voadoras, aperte Defesa+Soco+Chute juntos. Feito isso, o lutador rolará para fugir do ataque.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Sega
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	9
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
	Continue

www.sega.com
www.sega.co.jp

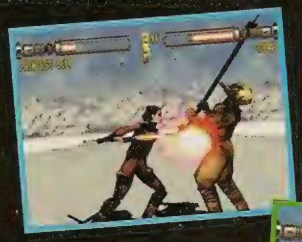


STAR WARS MASTERS OF TERÄS KÄSI



A FORÇA NA ARENA

O universo de Guerra nas Estrelas está mais uma vez em pé de guerra... e tudo começa com o Império contratando Arden Lyn, a assassina mais perigosa da galáxia, para eliminar Luke Skywalker. Agora, num campeonato de pancadaria organizado pelo Império, ambos os lados vêem chance de vitória e buscam esmagar os inimigos... ambos têm seus destinos em jogo... a eterna batalha voltou... está declarada mais uma guerra entre a luz e a escuridão da FORÇA!



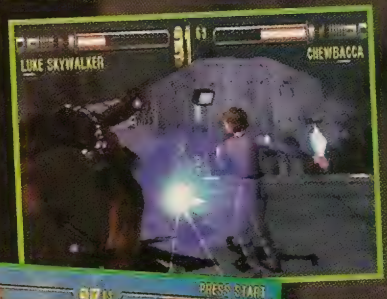
SANSÃO

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★

Fabricante	Lucas Arts
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	9
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
*	Continua / Memory Card

www.lucasarts.com

DICA: Caso sua "Força" NÃO seja lá grande coisa e você queira ganhar os combates mais facilmente, entre no "Options" e reduza o tempo para 30 segundos. Aí, tente dar alguns golpes no inimigo e, quando possuir mais energia, fuja até o tempo acabar.



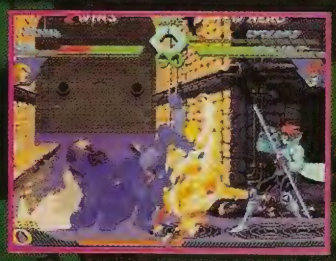
DICA: Se você é bom com apenas um dos personagens, mas gostaria de ver o final de outros, lute com seu "herói" preferido e perca a luta contra Darth Vader... daí escolha outro cara e tente vencer o chefão.

GOLPES PRA "KCT"!

Para entrar forte na pancadaria, pode-se escolhe entre feras como Luke Skywalker, Chewbaca, Ha Solo, Boba Fett, Arden Lyn... são 8 lutadores nor mais... além de outros secretos, incluindo Dart Vader, o soldado Storm Trooper e outros. Pois é, meu chapa, acontece que a variedade NÃO pára por a e cada personagem tem uma tonelada de golpes e "Combos", sem dizer que quase todos podem usa armas... é porrada que NÃO acaba mais!

DICA: Quando derrubar um inimigo no chão, pule logo em seguida em direção ao coitado e solte uma porrada no sacana.

DICA: Evite ficar de costas para as laterais da arena, pois você pode cair e perder a luta. Prefira manter-se sempre ao centro, empurrando os inimigos para os cantos.



Porrada "Crossover"

Crossover significa mistura... e nada melhor do que misturar os poderosos X-Men com os feras do Street Fighter... e ação na dose certa e pancadaria sem parar!
E, só que além de misturar "grupos" de personagens diferentes, o jogo ainda traz novidades como 2 heróis para escolher no combate... podendo até troca-los ou usa-los em combinação no meio da batalha. Ah! Já na parte das magias... são gigantescas e arrebentam com a energia do adversário... um jogaço de ponta-a-ponta!

X-MEN VS. STREET FIGHTER

A conversão P-E-R-F-E-I-T-A

Apesar do Saturn ser inferior ao PlayStation em muitos aspectos, quando falamos de jogos em 2D o console da Sega dá um "Show". Agora, comprovando sua eficiência, o console fez a 1ª conversão "realmente" perfeita entre um arcade e um console de 32-Bits - tudo graças ao cartucho com "4 mega RAM" que acompanha o jogo. A versão da Sega está perfeita, com todas as animações, sons e detalhes do jogo, quase sem "Loading"... super rápida! Já no PSX... as animações estão incompletas, falta velocidade e ainda rola "SlowDown" no meio dos combates... argh!

DICA: Há 2 ótimos momentos para soltar especiais: com o oponente caindo de um salto ou quando o pilantra soltar uma magia.
DICA: Para matar o chefão, Apocalypse, basta acertar a mão ou cabeça do safado.

DICA: Para trocar de personagem no meio da luta, aperte Soco Forte+Chute Forte.

DICA: Com Vampira (Rogue), aperte ↓↙←+chute para copiar a habilidade do oponente. Daí, solte-a quantas vezes quiser usando ↓↙←+chute. Fazendo isso contra "Akuma", você poderá soltar o "Raging Daemon", Soco Fraco, Soco Fraco, ↓, Chute Fraco e Chute Forte.

DICA: Com o Juggernaut, quando o oponente soltar uma magia, de um "Juggernaut Punch" (←↙↓↘→+Soco). Feito isso, você perderá energia, mas o inimigo perderá MUITO mais.

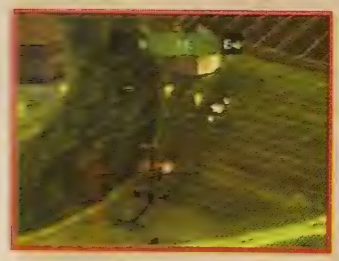
DICA: Quando for receber um ataque especial, defenda-se e aperte os 3 socos para anular o golpe.

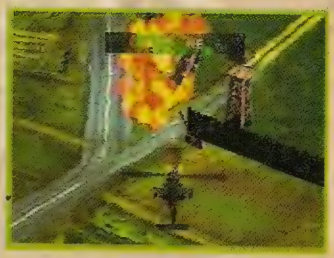
DICA: Para dar "Combos" legais, inicie com ataques fracos, vá para os médios e finalize com fortes.

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Capcom
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	8
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
	Continue / Cartucho 4MB RAM

www.capcom.com
www.capcom.co.jp





NUCLEAR STRIKE

THE SEQUEL TO SOVIET STRIKE

GUERRA COMPLETA E DETALHADA

Durante as missões, além de receber os inimigos com fogo cerrado, é necessário completar os objetivos o mais rápido possível, preocupando-se ainda com as condições de seu veículo... olhando a munição, combustível, carenagem, bússola, capacidade... ação e estratégia na medida certa!

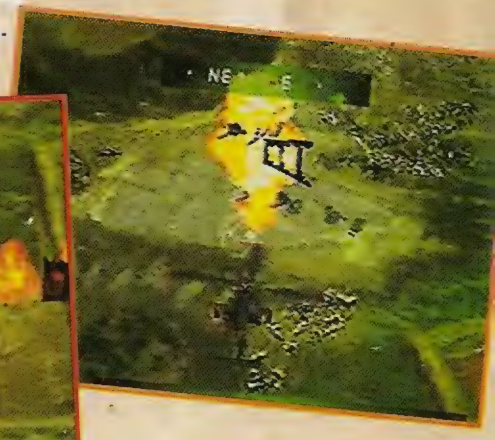
Pois é, caro soldado, acontece que, apesar de todo arsenal disponível em suas mãos, o inimigo está em vantagem e possui grandes reservas de armas nucleares... assim, é extremamente necessário que NÃO haja falhas.

O melhor "Strike"!

A saga de guerra, "Strike", está de volta. No entanto, mais do que um poderoso helicóptero Apache, estão disponíveis 15 máquinas diferentes para arregaçar os inimigos e completar os objetivos das missões... entre eles até um Hovercraft e o famoso caça supersônico britânico, Harrier - um avião que pára no ar... DEMAIS!

Sendo a melhor de todas as versões já produzidas, os gráficos contam com detalhes bem legais, explosões gigantes e filmes digitalizados... além disso, a trilha sonora está pauleira, trazendo os sons reais dos mísseis e armas da aventura e um rádio-escuta constante com a base, a parte de comandos também é ótima, sendo fácil de controlar tudo... YEAH!

DICAS: *Apenas 6 reféns podem ser levados por vez... descarregue-os na base para salvar mais.*



DICAS: *Antes de destruir casas, armazéns e outras instalações, ao se defrontar com um tanque, destruí-lo se torna uma necessidade.*

DICAS: *Deixe o visor HUD ligado com todas as opções ao máximo (R2)... pois fica MUITO mais fácil controlar seus recursos, funções e objetivos.*

DICAS: *No radar: pontos brancos são munição; vermelhos são inimigos.*

DICAS: *Preste atenção ao recolher a munição. Só recarregue-se quando estiver realmente com poucos tiros para NÃO haver desperdício.*

Gráfico	★★★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Eletronic Arts
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	5
Jogadores	1
*	Continue / Bateria

www.ea.com
www.strike-net.com

DICAS: *Controlando o Hovercraft, lembre-se de que pode-se andar pela água ou terra... tomando cuidado para NÃO atropelar tudo e perder energia.*

DICAS: *Para recolher os equipamentos que estão no solo, coloque a sombra do helicóptero sobre eles.*

AEROFIGHTERS ASSAULT

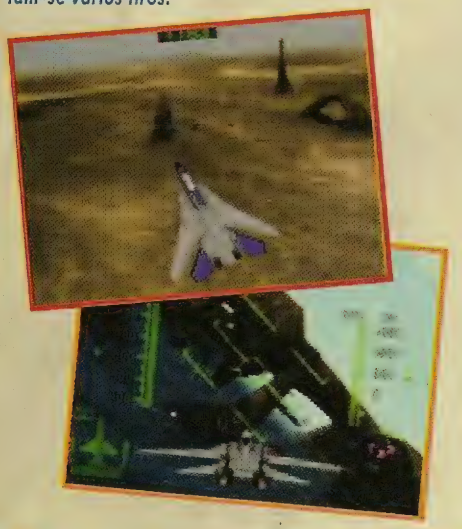
INFERNO NOS CÉUS!

Para encarar missões lotadas de inimigos, é necessário sangue frio, manobras rápidas e noções avançadas de ataque e também defesa... pois os inimigos NÃO param de atacar.

No total, são 5 naves e 5 pilotos - cada qual com seu jeitão próprio... além de cenários e missões em locais como desertos, alto-mar, cidades, geleiras, sobre nuvens, etc... e ainda, acrescentando perigos, helicópteros, navios, submarinos, canhões anti-aéreos, caças supersônicos e até "monstros" tecnológicos... ou seja, tem fogo pra tudo quanto é lado.

Infelizmente, os movimentos das aeronaves são restritos e falta velocidade à ação mas, no entanto, além do modo normal, também há "Treino" e "Duelo".

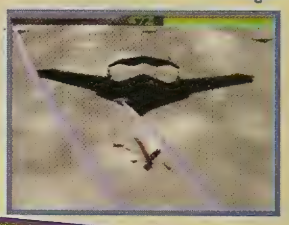
DICA: *Procure aproximar-se dos mestres por trás. Dessa forma, fica MUITO mais fácil detoná-los e evitam-se vários tiros.*

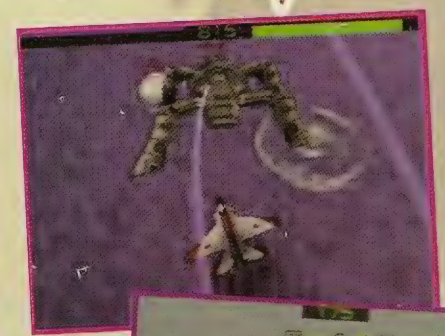


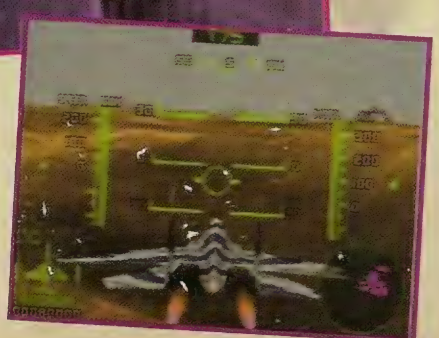
DICA: *Nos mestres posicionados em terra ou mar, voe baixo para evitar os tiros dos canhões anti-aéreos... mas continue se movendo sempre.*

DICA: *Nas missões, mesmo com inimigos pipocando por todos os lados, sua principal meta deve manter-se nos chefões e comandantes das frotas... descarregando rajadas de metralhadora, mísseis à vontade e até os ataques especiais (botão R).*

DICA: *Quando estiver em apuros, sendo perseguido por um oponente que NÃO pára de lançar mísseis, use a "contra-medida", apertando o B para desviar a rota do míssil inimigo.*







O MUNDO EM APUROS

Entre no "Cockpit" e segure firme no manche para entrar em mais um combate aéreo. Forças armadas inimigas derreteram a calota polar, causando inundamentos de cidades por todo o mundo. Agora, para tentar salvar Tóquio desses terroristas, você e seus companheiros, compondo a equipe internacional "Aerofighters Assault", devem dar tudo de si e tentar descobrir que comanda esses safados.

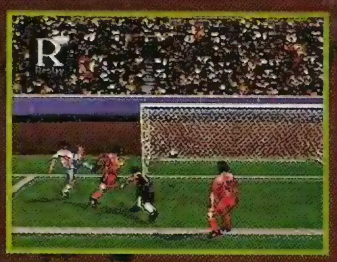
TRABUCO

Gráfico	★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★★

Fabricante	Video System
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	11
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* Analógico / Bateria Interna / Continue / Rumble Pak

www.paradigmsim.com



GOLAÇO DA SEGA

O melhor "futiba" da Sega está de volta... e ainda mais legal do que nunca! Agora, além de disputar campeonatos entre as melhores seleções do mundo - todas as classificadas para a Copa da França e MUITAS outras - pode-se entrar no glorioso campeonato inglês, encarando clássicos nos campos da rainha. Aumentando a adrenalina nas partidas, a narração é acompanhada por comentaristas espertos... há vários ângulos diferentes para se visualizar o campo, escolhendo a câmera que mais lhe agrada para acompanhar a partida... tá bem legal!

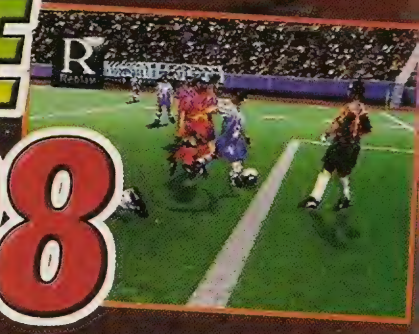
DICA: Evita usar a "zaga" para atacar, pois os buracos na defesa podem ser fatais num contra-ataque.

DICA: NÃO seja cavalo. Quando for entrar um "carrinho" no adversário, faça-o pela frente... nunca por trás.

DICA: Para fazer gols com facilidade, avance com um meio-campista até a lateral da pequena área, cruze para o meio e fuzile com o atacante.

DICA: Faça dribles puxando a bola para o lado e correndo para a frente logo em seguida... os adversários vão chorar!

WORLD WIDE SOCCER 98



DICA: Para driblar facilmente o goleiro, aproxime-se dele e, quando estiver perto, corra para um dos lados e chute após fugir do pulo dele.

DICA: Como os goleiros tem um ótimo chute podem ser bons cobradores de faltas e penalidades... mas se errarem têm de voltar rapidinho.

CORRIGINDO AS MANCADAS!

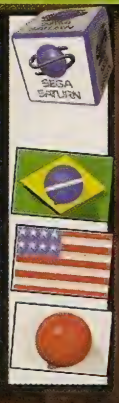
Para mostrar todas as habilidades dos jogadores em campo, os fabricantes corrigiram algumas mancadas da versão anterior e agora, além de MUITA habilidade nos pés, os atletas podem cabecear com facilidade. Outra coisa legal é que dá para editar seu próprio time, escalando quem quiser... e para as disputas têm os modos "Tournament", "League" e "Cup"... todos compostos por jogadores com inteligência artificial para dificultar aumentar a realidade nas partidas... bom pra caramba!

DICA: Cobre os escanteios com o chute para o gol e, quando seu jogador estiver para receber a bola, aperte o chute a gol novamente para bater de primeira.

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Sega Sports
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 à 4 simultâneos
*	Analógico / Continue / Memory Card

www.segasports.com
www.sega.com



FIFA 98

DEPOIS DA TEMPESTADE... VEM FIFA 98!

Depois do fiasco da versão anterior, cheia de defeitos... os programadores deram uma geral e acrescentaram várias novidades. Agora, há 850 "novos" movimentos reais aos jogadores, proporcionando dribles, jogadas e detalhes MUITO legais... também há uma narração bem mais completa e até comentaristas para acompanhar; a qualidade gráfica melhorou, usando imagens com resolução média ao invés de baixa... além de moldes reais para construir os estádios... perfeitos!

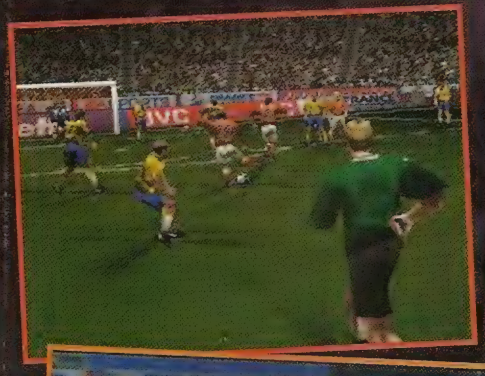
Ah! Caso queira dar uma de "cartola", pode-se vender, trocar, emprestar e até criar jogadores para enriquecer seu jogo... uma beleza!

DICA: Aperte R1 para escapar dos carrinhos e prosseguir a jogada dominando a bola.

DICA: Quando estiver jogando na quadra coberta, o modo "Indoor", aproveite as paredes para fazer tabelas, lançamentos ou tirar a bola da defesa... pois lá NÃO existe lateral nem escanteio.

DICA: Para marcar gols facilmente, chegue pelas diagonais e, logo que estiver dentro da área, encha o canhão com o chute direto.

DICA: Para driblar o inimigo, aperte L2 ou R2 (R ou Z no N64) para dar uma "puxada" lateral bem rápida, enquanto estiver correndo com a bola.



DICA: Para driblar o goleiro, chegue dentro da área e, quando ele se aproximar bastante, aperte L2 e R2 (R ou Z no N64) para desviar e encher o pé logo em seguida.

TIMES que não acabam mais!

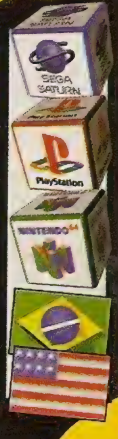
Tendo exclusividade sobre a licença da Copa do Mundo de 98, a ser disputada na França, estão presentes os times classificados, MUITAS seleções que ficaram de fora e até times regionais como Flamengo, Corinthians, Barcelona, Milan... totalizando mais de 170 equipes. Além disso, aparecem os nomes reais dos jogadores que fizeram sucesso em 97 e os uniformes das seleções são oficiais...

DICA: Para correr, aperte ▲ rapidamente; para tabelar, aperte L1; para dar carrinhos, aperte ■.

Gráfico	★★
Música	★★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	EA Sports
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos
*	Memory Card / Multi-Tap

www.easports.com



Automobili Lamborghini

MÁQUINA MORTÍFERA!

A fantástica Lamborghini Diablo, com seu belíssimo e arrojado "Design" italiano e toda sua voracidade nas pistas, é um dos carros mais rápidos do mundo e quase uma "lenda" entre os amantes da velocidade.

Na parada, além da diabólica Lamborghini, tem Ferrari, Porsche, Dodge Viper... carros MUITO animais para ninguém botar defeito... no total de 6 máquinas possantes.

Ao todo, são 6 pistas, além das versões "Mirror"; modos de corrida contra o tempo, campeonato, quebras de recorde e rachas... dá pra queimar a borracha!

Gráfico	★★★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	Titus Software
Estilo	Corrida / 3D
Fases	12
Jogadores	1 à 4 simultâneos
•	Bateria / Treme-Treme / Analógico

DICA: *Para largar rápido, acelere quando a palavra "One" estiver apagando.*

DICA: *Aperte levemente C→ para ajudar nas entradas de curvas fechadas.*

DICA: *No "Pit Stop", aperte B para cessar o reabastecimento e rode o analógico até as bordas, sem forçar a alavanca. Assim, NÃO detone seu controle rodando-o bem rápido e com força... é só girar devagar pelas bordas que o serviço sai bem feito!*

FALTOU GÁS NA "DIABLO"

A competição traz visual bonitão, carros possantes, uma parada nos boxes bem legal, 4 ângulos de visão, algumas variações no terreno, atalhos e caminhos diferentes... mas o velocímetro parece estar quebrado, pois você ultrapassa os 300 Km/h enquanto a máquina parece estar a 150 km/h - e nem com a opção de velocidade "Acelerated" ligada o jogo fica rápido como deveria.

Para ajudar a galera, os comandos são bem simples e pode-se até controlar tudo com apenas uma mão. No entanto, apesar de usar o controle analógico, o volante NÃO é tão sensível como poderia, e pode atrapalhar no seu desempenho.

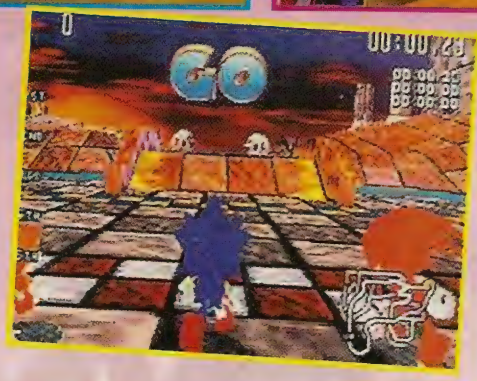
DICA: *Corte caminho por onde puder... pois entrando reto nas calçadas e grama NÃO há perda de velocidade.*

DICA: *Para rodar o carro da frente, chegue batendo forte na lateral posterior do adversário.*

DICA: *Em algumas curvas fechadas a melhor escolha é usar o freio de leve ao invés da derrapada.*

MASCOTE PODEROSO

YESSS! Finalmente Sonic, o porco-espinho mais rápido dos videogames, volta em grande estilo - num game todo original. Agora, o espinhudo chamou seus amigos e também o Dr. Robotnic para encarar competições e corridas alucinantes pela Ilha dos Flickes. No total, são 5 pistas malucas, 9 personagens bem legais e alguns modos como campeonato, quebra de recorde, busca por balões e até pega-pega... UAU! Durante as provas, nossos colegas podem encontrar anéis, poderes especiais, "loopings", pontes, atalhos e até as famosas "Chaos Emeralds", tornando os cenários ricos em detalhes e cheios de segredos para os mais curiosos... um barato!



DICA: *Cada personagem tem características próprias, alguns tem mais aceleração, outros fazem bem as curvas, têm aqueles mais rápidos... enfim, procure escolher o que mais lhe agrada.*

DICA: *Para NÃO diminuir sua aceleração durante as curvas, utilize as diagonais superiores do direcional.*

DICA: *Para apanhar as esmeraldas é necessário abrir os portais com alguns anéis, encontrar a esmeralda e vencer a prova.*

DICA: *Algumas ultrapassagens ficam mais fáceis pulando ou atacando o adversário... experimente!*

DICA: *Para fazer bem melhor as curvas, dê alguns toquinhos no R para derrapar levemente.*

DICA: *Os corredores que usam os próprios pés podem contar alguns caminhos de água usando pulo. Mas, se o corredor usar veículo, pode simplesmente atravessar sem precisar pular.*

A MARCA REGISTRADA!

Essas corridas na pelo universo de Sonic estão demais... trazendo gráficos poligonais, MUITAS cores... e tudo com uma qualidade incrível, jamais vista no console. Além disso, a trilha sonora é toda cantada e bem agitada para aumentar a adrenalina e, como todos queríamos, há MUITOS segredos e atalhos nas pistas... parece mesmo que o garoto azulado voltou com poder e marcou presença!

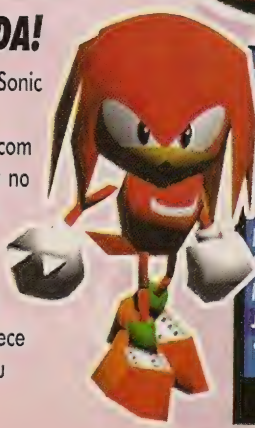


Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Sega
Estilo	Corrida / 3D
Fases	5
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
	Analógico / Bateria

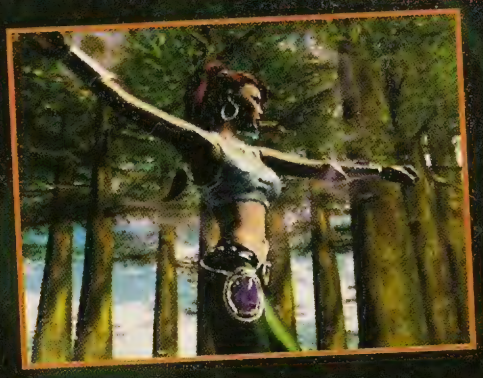
www.sega.com

PANDEMONIUM 2

AÇÃO "NON-STOP"

Trazendo agitação desde o início da aventura, nossos 2 companheiros percorrem cenários 3D bem elaborados e cheios de efeitos especiais, recolhem moedas mágicas e "Power Ups" para melhorar o desempenho, pilotam máquinas malucas e ainda enfrentam chefes de fase GIGANTESCOS... tudo bem rápido e cheio de variações de câmera... prendendo toda a atenção dos jogadores à aventura.

DICA: A arma do palhaço tem alcance e direção ajustável. Treine bastante essas habilidades e sua jornada NÃO será tão difícil.



DICA: Controlando o tanque, use L1 e R1 para mirar com o canhão para frente ou trás e o direcionar para posicionar a mira para cima ou baixo.

DICA: Quando pilotar o "robô gigante", na parte da descida, observe os mísseis e desvie da coroa de chamas... detonando os robôs verdes nas grades para prosseguir.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Crystal Dynamics
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	19
Jogadores	1
*	Password

www.crystald.com
www.midway.com

A BUSCA DO PODER

A cada 300 anos, o "Cometa das Infinitas Possibi dades" passa pelo planeta e, quando isso aconte qualquer um que se aproximar de sua cauda po realizar um desejo e ter seus maiores sonhos rea zados. Pois é, moçada... e essa estória acabou s duzindo o palhaço Fargus e seu companheiro Sid além da deliciosa gatinha, Nikki.

Agora, na busca para realizar seus sonhos, os h rois precisaram atravessar fases repletas de arm dilhas, inimigos, quebra-cabeças e perigos... un aventura fantástica!

DICA: Contra o 3º mestre, o robô, sua tarefa é rebater as bol que ele lança para destruí-lo. Para isso, use L1 e L2 para mi horizontal e o direcional para mira vertical... sem deixar pass nenhuma bola para NÃO destruir as plataformas.

DICA: Os personagens têm características próprias: o "palhaço" é ótima para explorações minuciosas e ganha invencibilidade; a "gostosona" é perfeita para passar tudo rápido e ganha bolas de fogo.

DICA: Ao ganhar um "Power Up" com o palhaço, o pod da paralisação estará disponível. Acerte um inimigo e i che-o para formar uma "cama elástica"... tomando cu dado para NÃO explodi-lo.

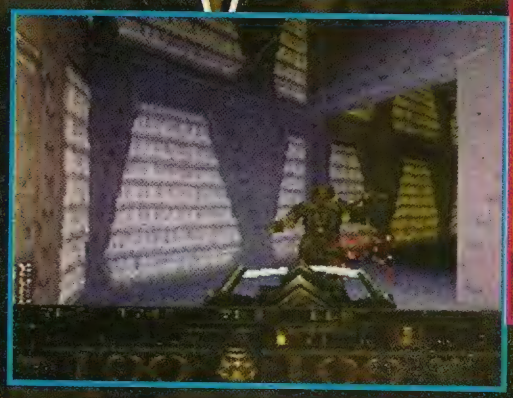
DICA: Procure detonar os inimigos grandões à distância, evitando o contato para NÃO levar a pior.

QUAKE

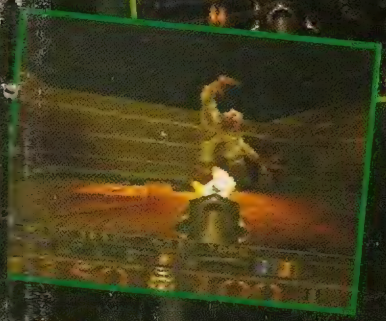
CONVERSÃO INCRÍVEL

Apesar das limitações do Saturn, a conversão está incrível, trazendo efeitos de luzes, gráficos poligonais, cenários detalhadíssimos e uma velocidade boa... além de um colorido inédito e a possibilidade de utilizar o controle analógico.

Quase tudo está presente, tirando algumas posições de passagens secretas, mas no entanto, as 8 macabras armas estão presentes... desde o machado até o canhão de trovões... também tem 13 inimigos diferentes - carregando inteligência artificial pra aumentar a dificuldade - TODAS as 27 fases originais... realmente é um jogaço!



DICA: Avance devagar, sala po sala, apanhando poucos inimigos por vez e revistando tudo.



DICA: Alguns inimigos podem reagir de formas diferentes a uma mesma arma... procure ver qual a melhor maneira de arrebentar com cada um deles e sua aventura será menos difícil.

DICA: Quando avistar inimigos que atiram, ataque-os mantendo-se em movimento para NÃO se dar mal.

O "CLÃ" QUAKE NO SATURN!

Agora a carnificina tecnológica de maior sucesso dos ultimos tempos arrebenta no 32-Bits da Sega! Trazendo todo o clima dos computadores, Quake, como sucessor de Doom, NÃO poderia deixar de fora toda a matança de inimigos e explosões GIGANTES... e aqui tem tudo isso!

Infelizmente, a qualidade NÃO é a mesma do original devido às limitações do console e NÃO há modo "Multiplayer" nem opção para utilizar o "NetLink"... mas continua imperdível.

TRABUCO

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Lobotomy Software
Estilo	Tiro em 1ª Pessoa / 3D
Fases	27
Jogadores	1
*	Analógico / Continue

www.idsoftware.com
www.gtinteractive.com

XTRICKS

Dicas, dicas, dicas... a X espanca o pau da barraca e estoura a concorrência!!! Ninguém tem o 'dom' nem a 'coragem' da X pra descolar tantos macetes por edição! E olha que é assim todos os meses do ano! Mas isso, é claro, só na X!!

Aerofighters Asssault

1° PILOTO & AERONAVE SECRETA

Na tela do título, **digite** a seqüência C←, C↓, C→, C↑, C←, C→, C↓.

2° PILOTO & AERONAVE SECRETA

Para controlar *Spanky*, encontre e **termine** TODAS as fases de bônus da aventura.

TROCANDO AS CORES

Para trocar a cor do avião, simplesmente **aperte R** na tela de seleção da aeronave.

Automobili Lamborghini

CARROS SECRETOS

Para descolar os carros secretos desse game a arrepiar com máquinas como *Ferrari Testarossa*, *Porche 959*, *Dodge Viper* e *Bugatti EB110*, é preciso terminar os modos *"Basic Series"* ou *"Pro Series"* no *"Arcade Mode"*. Cada vez que uma das competições é terminada fica um carango novo à disposição... para descolar mais carangos é preciso terminar o *"Championship Mode"* nos níveis *"Normal"* e *"Expert"*.

CORRIDAS INVERSAS

Termine o *"Championship Mode"* nos níveis *"Novice"* e *"Expert"* para liberar todas as pistas invertidas.

Miguel Peripatto
Canoas/RS

DICAS DO LEITOR

Bomberman 64

TESTE DE SOM

Termine o jogo no *"Adventure Mode"*, na dificuldade normal, para acessar a opção *"Sound Test"*.

ARENAS SECRETAS

Para aumentar a quantidade de campos de batalha, entre na tela de seleção de modo de jogo, **apertando START bem rápido** mesmo. Se for rápido o suficiente o **truque** entrará e um **som** diferente o **confirmará**. Feito isso, entrando no *"Battle Mode"*, estarão disponíveis 4 novas arenas: *In the Gutter*, *Sea Sick*, *Blizzard Battle*, *Lost at Sea*.

Anderson Susumo Aoki
Curitiba/PR

DICAS DO LEITOR

Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back

VIDA FÁCIL

Para descolar toneladas de vidas bem facilmente, ao encontrar o filhote de urso polar, dê vários pulos em suas costas.

Bernardo B. C. Leite

DICAS DO LEITOR

Croc: Legend of Gobbos

X-PASSWORDS

Island 2: →↓←↑→→↑→←→↑→←↑↓
Island 3: ←↑→↑→↓↓↑↓↑↑←↑←↓
Island 4: →↓↓↑→←↑→↓↑↑→←↑↓

Ivan Aldeiras Júnior
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Castlevania: Symphony of the Night

CANÇÃO DE "ALUCARD"

Coloque o CD do jogo em um CD-Player (Toca-CDs) ou selecione seu PSX para tocador de CDs de música. Feito isso, escolha a faixa 2 e o ator que interpreta a voz de *Alucard*, o filho de *Dracula*, cantará uma música.

CONTROLE RICHTER

Depois de terminar o jogo, inicie em um novo *"File"* (arquivo) e escreva RICHTER no lugar de seu nome. Feito isso, agora o personagem do jogo é o famoso "chicoteador" da série... mas ele NÃO tem magias.

Critical Blow

CONTROLE "HAGANE"

Termine o jogo no *"Theater Mode"*.

CONTROLE "SIEGUEI"

Termine o jogo no *"Tournament Mode"*, dificuldade *"Easy"*.

CONTROLE "MERKUAR"

Termine o jogo no *"Tournament Mode"*, dificuldade *"Normal"*.

CONTROLE "SUPER RICKEY"

Termine o jogo no *"Tournament Mode"*, dificuldade *"Hard"*.

Gustavo S. Cantarelli
Santa Maria/RS

DICAS DO LEITOR

Croc: Legend of Gobbos

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, segure X+Y+Z até aparecer a opção para entrar o código. Feito isso, digite a seqüência ←←←←↓→→←←↓→↓←↑→.

Command & Conquer: Red Alert

X-TRUQUES

Para ativar macetes bem legais e melhorar seu desempenho nas campanhas, ative a opção para as dicas apertando os *"Team Buttons"* da barra lateral com o botão de cancelamento (● no *Joystick* e Direito no *Mouse*). Depois, entre os comandos do truque desejado e mande os inimigos pelos ares. Caso entre o código errado, dê um *"Click"* em qualquer lugar da barra lateral ou clique em algum *"Team Buttom"* com o botão de ação.

Dinheiro Fácil - ■, ■, ●, ✕, ▲, ●.
Nuke - ●, ✕, ●, ▲, ■, ▲.
Soylent Green - ✕, ●, ▲, ▲, ●, ✕.
Vencer a Fase - ✕, ■, ■, ●, ▲, ●.

OBS - O truque *"Saylent Green"* só funciona na função *"Multiplayer"*.

Ivan Aldeiras Júnior
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Fantastic Four

OPÇÕES SECRETAS

Quando abrir o menu onde aparece o "Coisa" (*Thing*). Acesse o menu de opções, ponha o cursor no : *"Training Mode"* e aperte ■, ▲, ●, ✕ simultaneamente. Feito isso, um novo menu de opções vai aparecer abaixo do *"Training Mode"*.

Waldeci Wellison Pereira
Maceió/AL

DICAS DO LEITOR

Destruction Derby 2

X-TRUQUES

Aqui estão algumas *passwords* espertas para você arrebentar com seu carango nessa competição ANIMAL!

Todas as Pistas e Arenas - MACSrPOO
Todas as Cenas - ToNyPaRk

Bernardo Cunha Leite

DICAS DO LEITOR

Dead or Alive

TOTAL "DANGER ZONE"

Para transformar toda a arena em *"Danger Zone"*, segure L e R e selecione seu personagem.

VOLTAR OS "REPLAYS"

Para voltar os *"Replays"*, como a opção *"Rewind"* dos vídeo-cassetes, no final da luta, segure A e C até aparecer o *"Replay"*. Então, segure B durante o *"Replay"* para voltar a cena e delirar com seus golpes.

CONTROLE "RAIDOU"

Para escolher *Raidou*, o chefão do jogo, termine o jogo com cada um dos personagens e *Raidou* aparecerá na tela de seleção de lutadores.

ROUPAS NOVAS

Cada lutador pode ter até 9 variações de roupas... algumas MUITO legais! Para acioná-las você precisa terminar várias vezes o jogo com todos os personagens, acionando uma roupa de cada vez... mas o trabalho todo vale a pena!

OPÇÕES SECRETAS

Terminando o jogo em cada um dos modos, dentro do *"Options"*, aparecerá a indicação *"Extra Options"*, trazendo MUITO mais surpresas para incrementar seus combates.

Super Mario 64

2 BONÉS

Para prosseguir na aventura deixando o barrigudo Mario com 2 bonés, no curso 8, deixe o pássaro atacá-lo e fique ao lado da palmeira para ser teletransportado até o canhão. Agora, trate de ficar teletransportando-se várias vezes... depois, suba a torre no início da fase e apanhe o boné de asas na exclamação. Feito isso, volte até onde estava seu boné original e recupere-o.

OBS - O truque pode ser feito a qualquer momento após ter pego a 1ª estrela desse curso.

Diddy Kong Racing

CÓDIGOS MÁGICOS

Entre no "Options" e escolha a opção *"Magic Codes"*. Daí é só digitar o truque desejado e dar banana para os inimigos. Depois de acionar os **códigos** eles podem ser ligados ou desligados quantas vezes você quiser mas, no entanto, eles NÃO podem ser **salvos**.

OBS - Alguns desses **códigos** NÃO funcionam no *"Adventure Mode"*. Dessa forma, quando isso ocorrer, os truques funcionarão apenas no *"Track Mode"*.

Buzina: Digite **BLABBERMOUTH** para substituir a voz do seu personagem por uma buzina - quando ele NÃO tem nenhum poder - apertando o Z.
Aventura Dupla: Digite **JOINTVENTURE** para ligar o *"Adventure Mode"* para 2 jogadores.
Balões Amarelos: Digite **BODYARMOR** e todos os balões do game serão Amarelos.
Balões Arco-íris: Digite **OPPOSITESATTRACT** e todos os balões do game serão Arco-íris.
Balões Verdes: Digite **TOXICOFFENDER** e todos os balões do game serão Verdes.
Balões Vermelhos: Digite **BOMBSAWAY** e todos os balões do game serão Vermelhos.
Balões Azuis: Digite **ROCKETFUEL** e todos os balões do game serão Azuis.
Desligar Armas: Digite **BYEBYEBALLOONS** e todas as armas serão desabilitadas pelo computador.
Bananas Ilimitadas: Digite **VITAMINB** e você poderá pegar quantas bananas quiser.
Bananas Estragadas: Digite **BOGUSBANANAS** e as bananas diminuirão a velocidade dos corredores.
Desligar Bananas: Digite **NOYELLOWSTUFF** e todas as bananas serão desabilitadas pelo computador.
Desligar Zippers: Digite **ZAPTHEZIPPERS** e todos os turbos serão desabilitados pelo computador.
Computador Inteligente: Digite **TIMETOLOSE** e o computador adicionará inteligência artificial aos seus inimigos.
Poder Máximo: Digite **FREEFORALL** e todos os poderes pegos já estarão no nível 3.
Velocidade Máxima: Digite **FREEFRUIT** e todos começarão as corridas com 10 bananas.
Menu Musical: Digite **JUKEBOX** e vá para o *"Audio Options"* para acessar o *"Music Test"*.
Pilotos Gigantes: Digite **ARNOLD** e os personagens ficarão aproximadamente 4 vezes maior.
Pilotos Nanicos: Digite **TEENYWEENIES** e os personagens ficarão aproximadamente com a metade do tamanho.
Pilotos Iguais: Digite **DOUBLEVISION** e os jogadores poderão escolher dois personagens iguais.
Mostrar Créditos: Digite **WHODIDTHIS** e aparecerão os créditos de quem fez o jogo... mas NÃO é o final e você precisará apertar **RESET** para sair dessa tela.
Tração 4 Rodas: Digite **OFFROAD** e os veículos andarão bem em qualquer tipo de terreno.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

The Lost World: Jurassic Park

"COMPY" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✕, ✕, ●, ▲, ■, ✕, ■, ✕, ●, ■, ▲, ■.

GALERIA DE PASSWORDS "COMPY"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✕, ●, ▲, ●, ▲, ▲, ✕, ✕.

"HUNTER" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✕, ■, ■, ■, ■, ✕, ●, ▲.

GALERIA DE PASSWORDS "HUNTER"

Na tela do *password*, coloque ✕, ✕, ●, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, ✕, ●, ■, ●.

"RAPTOR" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✕, ✕, ●, ▲, ■, ✕, ■, ✕, ■, ■, ▲, ●.

GALERIA DE PASSWORDS "RAPTOR"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✕, ●, ▲, ●, ✕, ▲, ✕, ▲.

"SARAH" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ●, ✕, ✕, ■, ■, ▲, ✕, ●, ▲.

GALERIA DE PASSWORDS "SARAH"

Na tela do *password*, coloque ▲, ▲, ■, ✕, ●, ■, ▲, ✕, ■, ■, ●, ●.

"T-REX" DNA & 99 VIDAS

Na tela do *password*, coloque ✕, ✕, ●, ▲, ■, ■, ■, ✕, ▲, ■, ▲, ■.

GALERIA DE PASSWORDS "T-REX"

Na tela do *password*, coloque ▲, ▲, ■, ✕, ●, ■, ●, ✕, ✕, ■, ▲, ■.

CONTROLE UM HUMANO

Na tela do *password*, coloque ●, ●, ✕, ✕, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ▲.

CONTROLE UM "RAPTOR"

Na tela do *password*, coloque ●, ●, ✕, ✕, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ✕.

CONTROLE UM "T-REX"

Na tela do *password*, coloque ■, ■, ▲, ▲, ✕, ▲, ▲, ●, ●, ■, ✕, ▲.

Duke Nukem 3D

TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da partida, dê um **pause** e aperte ZXXZYZYXY.

MODO "DEUS"

A qualquer momento da partida, dê um **pause** e aperte XZZXYXYZY.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de opções, aperte XYZZYXYZY.

DESLIGAR MONSTROS

Na tela de seleção de dificuldade, aperte ZZXXYXY

"DEATH TANK" SEM QUAKE

Em qualquer nível de dificuldade, Destrua TODOS o banheiros e privadas de TODOS os estágios que voc entrar e termine o jogo.

MENSAGENS MALUCAS

No menu da tela do título, aperte e segure X, Y, Z, R até aparecer a **mensagem** *"Info Mode: On"* na parte inferior da tela. Feito isso, quando começar a partida, aparecerão algumas mensagens no topo dc tela... os **comandos** são representados por caracter hexadecimais.

COMANDOS DIFERENTES

Usando o *"Sega 3D Analog Pad"*, o controle analógico da Sega, **pause** a partida e aperte YYZZXXYXZ. Depois, **despause** e a **mensagem** *"Jevons Control: On"* aparecerá na tela. Assim, os **comandos** ficarão da seguinte maneira:

A: Ação
B: Trás
C: Direita
X: Item
Y: Esquerda
Z: Frente
L: Tiro
R: Pulo
Cima/Baixo: Seleção de itens.
Esquerda/Direita: Seleção de armas.

Duke Nukem 64

MENU DE TRUQUES

Na tela do título, aperte ←, ←, L, L, →, →, ←, ←.

DESLIGAR MONSTROS

Entre no menu de truques e digite L, C←, ←, R, C→, →, ←, ←, →.

INVENCIBILIDADE

No menu de truques, aperte 7 vezes o botão R e depois aperte ←.

TODOS OS ITENS

No menu de truques, aperte R, C→, →, L, C←, ←, C→, →.

DUKE NUKEM NEGRO

No modo "*Cooperative*", carregue a "*Plasma Cannon*" ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, **pause** a partida no **momento** em que a tela ficar "branca" e **ligue** a dica da "Invencibilidade". Feito isso, *Duke* ficará totalmente negro... MUITO louco!

DUKE NUKEM MORTO-VIVO

No modo "*Cooperative*", carregue a "*Plasma Cannon*" ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, **pause** a partida no **momento** em que a tela ficar "vermelha" e **ligue** a dica da "Invencibilidade". Feito isso, *Duke* ficará totalmente "cadáver"... argh!

MUDANDO DE TAMANHO

Esses **truques** funcionam nos modos "*Cooperative*" e "*Dukematch*", deixando "*Duke*" do tamanho que preferir. Para acioná-los no "*Cooperative*", **ligue** os **truques** para ter todas as armas e ficar invencível.

Duke Pequeno - Acerte o *Duke* adversário com a "*Shrinker*", dê um **pause**, **ligue** e **desligue** a invencibilidade. O jogador NÃO morrerá e NÃO voltará a crescer... o problema é que NÃO poderá usar nenhuma arma.
Duke Grande - Acerte o *Duke* inimigo com a "*Expander*" e, antes dele explodir, dê um **pause**, **ligue** o "Modo Deus", pare de atirar e **desligue** o "Modo Deus". Agora há um *Duke* GIGANTE para arregaçar... YEAH!

Equipe KCTada
Florianópolis/SC

DICAS DO LEITOR

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero

10 URNAS

Na tela dos *passwords*, coloque NXCVSZ.

1000 VIDAS

Na tela dos *passwords*, coloque GTTBHR.

• Golpes Especiais
Ice Blast ..... ↓↘→+SB
Slide ..... Bl+SB+CB+←
Diagonal Ice Blast Up ..... ↓↘→+CA
Diagonal Ice Blast Down ..... ↓↙←+CB
Ice Clone ..... ↓↙←+SB
Ice Shatter..... Gancho ou Giratória após 2 *Ice Blast*
Super Slide ..... Bl+SA+SB+←
Freeze on Contact ..... ↓→→+SA
Polar Blast ..... →←←+SA
• *Fatalities*
Spine Rip ..... →↓→+SA (um passo).
• *6 Hit Combo* ..... SA, SA, SB, CB, CA, ←+CA.

CRÉDITOS FINAIS

Na tela dos *passwords*, coloque CRVDTS.

TODAS AS FASES

Missão 2 - THWMSB
Missão 3 - CNSZDG
Missão 4 - ZVRKDM
Missão 5 - JYPPHD
Missão 6 - RGTKCS
Missão 7 - QFTLWN
Missão 8 - XJKNZT

Oddworld: Abe's Oddysee

TODAS AS FASES

Na tela opções, segure R1 e digite ↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, →, ←.

TODAS AS CENAS

Na tela opções, segure R1 e digite ↑, ←, →, ■, ●, ▲, ■, →, ←, ↑, →.

Nuclear Strike

VOAR LIVREMENTE

Na tela de *passwords*, coloque EAGLEEYE.

MISSÕES SECRETAS

Na tela de *passwords*, coloque LIGHTNING.

X-PASSWORDS

Level 2: CUTTHROATS
Level 3-A: COUNTDOWN
Level 3-B: PLUTONIUM
Level 4: PUSAN
Level 5: ARMAGEDDON

José Pedro dos Santos
Brasília/DF

DICAS DO LEITOR

Pilotwings 64

COMBUSTÍVEL GRÁTIS

À sudeste de "*Little States*" existe um posto de gasolina onde pode-se descolar combustível de graça. Procure-o na 1ª encruzilhada à noroeste da plataforma de ônibus espacial. Lá, pouse no estacionamento - entre a placa e o prédio - e cruze ou toque na linha central... *YESSS!*

Resident Evil

TROCANDO AS ROUPAS

Na tela com as inscrições "*July 1998*", depois de escolher seu jogador, **aperte** L e R no **controle 2**... agora os personagens podem detonar com um visual bem mais legal!

MODO DE BATALHA

Se você tiver um **jogo** já **salvo**, no **controle 2**, segure X+Y+Z e START na tela do título. Feito isso, você escutará uma **voz** dizendo "*Resident Evil*". Então, **aperte START** no **controle 1** e aparecerá uma opção para "*Battle Mode*".

Equipe Macula
Salvador/BA

DICAS DO LEITOR

XTRICKS

Sega Touring Car Championship

OPÇÕES SECRETAS

Encaixe um "Sega Arcade Racer" no "Slot" do controle 2, entre no "Options" e aperte X, Y, Z e START no corredor. Fazendo tudo corretamente, um som de buzina indicará que o truque deu certo.

CARROS SECRETOS

Depois de acionar o truque "Opções Secretas", centralize um dos carros para selecioná-lo e então aperte os comandos correspondentes para escolher os carangos secretos: *Alfa Romeo*, aperte Z para virar *Lancia Delta*; *Toyota Supra*, aperte Y para virar *Celica*; aperte X para selecionar um carro protótipo.

JOGUE NO "URBAN CIRCUIT"

Pegue 1° lugar no tempo de cada uma das 3 pistas no "Championship Mode" do "Saturn Side".

JOGUE NO "BOOM TOWN CIRCUIT"

Pegue 1° lugar no tempo de todas as pistas, inclusive "Urban Circuit", no "Championship Mode" do "Saturn Side".
OBS - A pista secreta fica disponível para o "Exibition Mode".

TROCANDO AS CORES

Para trocar a pintura do carro, na tela de seleção de veículos, pressione para ↑ ou ↓.

CARRO SUPERSECRETO

Para acionar o mais secreto de todos os veículos, chegue em 1° lugar na pista *Boom Town* no "Exibition Mode" do "Saturn Side".

Seguidores do Dr. Xurros
Belo Horizonte/MG

DICAS DO LEITOR

Shadow Warrior

X-TRUQUES

Para descolar truques maneiros a qualquer momento da aventura aperte "T" (letra T) e, em seguida, digite o código correspondente ao truque desejado:

- Invencibilidade: SWCHAN
- Todos os itens : SWGIMME
- Atravessar as paredes : SWGHOST
- Acionar todos os truques : SWGREED

Ibsen Nunes Ajorio
Rio de Janeiro/RJ

DICAS DO LEITOR

Sonic Jam

CONTROLE "TAILS"

Para deixar o porco espinho de lado e controlar *Tails*, a raposa com 2 rabos, jogue com *Tails* em *Sonic 3+Knuckles* e vença. Feito isso, pode-se tentar jogar com *Tails* no *Sonic & Knuckles*... um barato!

NOVO DESAFIO

Quando estiver no menu principal, deixe o cursor sobre a opção "Star Sonic World" e segure START+A para iniciar a aventura. Feito isso, você entrará num novo desafio onde será preciso coletar 100 anéis em 60 segundos... ahhh!

LIMPAR A TELA

Para remover as mensagens da tela, quando a partida estiver pausada, aperte X+Y+Z... fácil!

FILMES EM SEQÜÊNCIA

Para ver todos os filmes de *Sonic* em seqüência, segure X+Y+Z e aperte A no "Movie Theater".

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Sonic R

TROCANDO AS CORES

Para jogar com os mesmos personagens, deixando-os com as cores diferentes para NÃO atrapalhar, ambos os jogadores devem segurar o X e apertar A.

LOCAIS DAS "CHAOS EMERALDS"

Pode dizer a verdade... só mesmo a X pra dar as localizações das "*Chaos Emeralds*" de mão beijada!

1° - Pista *Island*, na porta dos 50 anéis.
2° - Pista *City*, na porta dos 20 anéis - depois de cair buraco na pista curta após o túnel.
3° - Pista *City*, na porta dos 50 anéis.
4° - Pista *Ruins*, na porta dos 50 anéis, ao lado esquerdo do curso, logo depois do "*Start*".
5° - Pista *Ruins*, na porta dos 20 anéis, à direita depois da rampa.
6° - Pista *Factory*, na porta dos 50 anéis, logo após o "*Looping*" a esmeralda pulará da máquina em frente.
7° - Pista *Factory*, na porta dos 50 anéis, próximo ao "*Looping*" à esquerda da rampa com o acelerador... esmeralda pulará do submarino.

MUDANDO OS TAMANHOS

Nas telas de menu, segure L para aumentar o tamanho dos polígonos e R para enconlhê-los.

BRINCANDO COM O "R"

Para ficar "brincando" com a letra "R" do logotipo, na tela do título, use direcional para rotacionar a letra; B para dar um visual metálico; o A para restaurar a cor original; e os botões X e Y para aumentar ou diminuir os efeitos de luz.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

FIFA Soccer 64

VAIA GERAL

Para vaiar o adversário e humilhá-lo, a qualquer momento da partida, pressione o direcional para o lado.
OBS - O truque só funciona 1 vez a cada tempo.

MAIS COMEMORAÇÕES

Para agitar ainda mais as comemorações dos gols, faça os comandos desejados: Corneta - C↑, Corneta 2 - C→, Tambores - C↓, Tambores 2 - C←

Madden 64

FINAL FÁCIL

Ligue o console e segure L, R e Z quando aparecer o logotipo da EA (*Eletronic Arts*).

EQUIPE ESCONDIDA

Para habilitar o time *Tiburon*, uma equipe secreta, entre no "Season Mode" e depois vá ao "Front Office", selecionando o "Create Player" e escrevendo "Tiburon" no local do nome para prosseguir. Feito isso, salve e volte ao menu principal, usando o B. Agora entre no "Exibition Mode" e veja os grandalhões do "Tiburon".

Theme Hospital

X-TRUQUES

Quando aparecer uma mensagem no fax, digite 24328 e, depois, entre os comandos correspondentes aos truques desejados:

Final do Ano - Ctrl+Y
Final do Mês - Ctrl+M
Ganhar 10.000 - Shift+C
Ganhar todos os "*Dinic*" e "*Diagnosis*" - Ctrl+Shift+

Bernardo B. Cunha Leite

DICAS DO LEITOR

Star Wars - Masters Of Tëras Käsi

X-TRUQUES

Entre as comandos correspondentes aos truques desejados na tela de "Loading" dos personagens e tenha MUITAS surpresas... que a força esteja com você!

LUTADORES CABEÇUDOS

Segure "SELECT" durante o "Loading".

LUTADORES DEFORMADOS

Segure "SELECT", ↑, ✕ durante o "Loading".

ABRIR ARENAS

Vença todo o campeonato usando Chewbacca na dificuldade "Standard" ou "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

CONTROLE "MARA JADE"

Segure L1, L2, R1 quando entrar no "Team Mode" na dificuldade "Jedi". Feito isso, o computador vai selecionar automaticamente a rebelião para o jogador 1 e o Império para o jogador 2 ou computador. Assim, aparecerá a mensagem: "Battle for Mara Jade". Agora, se você vencer os lutadores do Império, a nova heroína estará disponível.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

CONTROLE "DARTH VADER"

Vença todo o campeonato usando Luke Skywalker na dificuldade "Standard" ou "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

CONTROLE "JODO KAST"

Vença 7 ou mais lutadores no "Survival Mode" para habilitar o novo personagem.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

CONTROLE "SLAVE LEIA"

Vença todo o campeonato usando Princess Leia na dificuldade "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

CONTROLE "STORMTROOPER"

Vença todo o campeonato usando Han Solo na dificuldade "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

LUTADORES ENCOLHIDOS

Segure "SELECT", ↑, ✕, R2 durante o "Loading".

Thiago
Araraquara/SP

DICAS DO LEITOR

Tomb Raider 2

TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da aventura, acenda um "Flare", segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "Walk", gire 4 vezes pra qualquer lado e salte pra frente (■+●).

PULAR FASES

A qualquer momento da aventura, acenda um "Flare", segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "Walk", gire 4 vezes pra qualquer lado e salte pra trás (■+●).

"FLARES" INFINITOS

A qualquer momento da aventura, aperte 2 vezes L2, entre no inventário e aperte L2+▲. Feito isso, pode-se utilizar as tochas infinitas vezes.

EXPLODIR "LARA CROFT"

A qualquer momento da aventura, segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "Walk" e salte (■+●).

X-Men Vs. Street Fighter

BRUTALIDADE

Para arrebentar a cara do oponente caído, mesmo após terminar o combate, aperte START após vencê-lo e depois encha-o de pancadas... YESSS!

CONTROLE "CHUN LI ALPHA 2"

Deixe o cursor sobre a Chun Li e, após 5 segundos, ainda segurando o botão, aperte qualquer outro botão para escolher a chinesinha gostosa.

OPÇÕES SECRETAS Nº 1

Termine o jogo, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, várias opções estarão à disposição.

CORES ESTRANHAS

Termine o jogo, abrindo o macete "Opções Secretas nº1", e aperte C ou Z para poder escolher cores bem diferentes.

OPÇÕES SECRETAS Nº 2

Termine o jogo pela 2ª vez, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, aparecerão ainda outras novas opções para você arrepiar.

CONTROLE "AKUMA"

Para controlar o famoso Akuma, Gouki a versão japonesa, aperte ↑ quando o cursor estiver no topo da tela de seleção de lutadores... fácil!

CONTINUE RÁPIDO

Nos modos "Arcade" ou "Versus", se quiser continuar a luta com os mesmos personagens, para NÃO perder tempo selecionando tudo novamente... segure L e R, fazendo o combate reiniciar instantaneamente.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Para fazer o computador escolher seu lutador automaticamente, a famosa seleção randômica, segure ← por 5 segundos quando o cursor estiver sobre Magneto.

Super Batata Games
São Paulo/SP

DICAS DO LEITOR

Códigos Especiais

Pro ACTION REPLAY

GameShark

Aerofighters Assault — Nintendo64
Infinitos Chaffs 8027e017000a
Infinitas Special Weapons 8027e4d20002

Automobili Lamborghini — Nintendo64
100 Pontos 800ce7430064
Infinito Tempo 800ce76f0063

Bomberman 64 — Nintendo64
Battle Mode - Fase "Blizzard Battle" 802ac61f0008
..... 802ac7030008
Battle Mode - Fase "In The Gutter" 802ac61f0006
..... 802ac7030006
Battle Mode - Fase "Lost At Sea" 802ac61f0009
..... 802ac7030009
Battle Mode - Fase "Sea Sick" 802ac61f0007
..... 802ac7030007
Gemas 802ac62f0063
Infinitos Créditos 802ac62b0063
Infinitas Vidas 802ac6270063
Parar o Tempo 802ac6430000

Chameleon Twist — Nintendo64
Todas as Fases 8020850e00ff
..... 8020851000ff
Extra Crowns 802517670015

Clay Fighter 63 1/3 — Nintendo64
Lutadores e Opções Secretas 801a2b41000f

Dark Rift — Nintendo64
Controlar Demitron 80049df40001
Controlar Sonork 80049df00001

NBA Hangtime — Nintendo64
Aperte GS para 99 Pontos / J1 ..... 890a66890063
..... 890a668b0063

Fifa Soccer 64 — Nintendo64
Time Visitante Marca 0 801190430000
Time Visitante Marca 9 801190430009
Time de Casa Marca 0 801190470000
Time de Casa Marca 9 801190470009

Pilotwings 64 — Nintendo64
Infinito Fuel Gyrocopter 803628210081
Tempo Devagar 803627500001

Duke Nukem 64 — Nintendo64
Infinitas Grenades 802a5a0700ff
Infinitos Jet Pack 812a5a8e0640
Infinitas SMG 802a5a0500ff
SMG/Grenade Launcher 812a5abc0101
Menu de Truques 801012d80001
..... 801012dc0001
..... 801012e00001
..... 801012e40001
..... 801012e80001
Expander/Missile Launcher 812a5ac00101
Todas as Chaves 802a5a47000f
Infinitos Expander 802a5a0d00ff
Infinitos Laser Trip Bomb 802a5a1300ff
Infinitos Missiles 802a5a0f00ff
Infinitos Pipe Bomb 802a5a0900ff
Infinitos Plasma 802a5a1100ff
Infinitos Shrinker 802a5a0b00ff
Pipe Bombs/Shrinker 812a5abe0101
Plasma Cannon/Laser Trip Bombs .....
..... 812a5ac20101

Extreme-G — Nintendo64
100 Pontos 80167c370063
Anti-Grav+Fish Eye Lens 80095f6f000a
Anti-Gravity Mode 80095f6f0008
Boulder Mode 80095f6f0001
Boulder+Fish Eye Lens Mode 80095f6f0003
Boulder+Wireframe Mode 80095f6f0011
Extreme Mode 80095f6e0002
Fish Eye Lens 80095f6f0002
Ghost Mode 80095f6f0040
Infinitos Turbos 801635cb0003
Infinitos Turbos 801635cf0003
Magnify Mode 80095f6f0004
Stealth Mode 80095f6f0020
Ugly Mode 80095f6f0080
Wireframe Mode 80095f6f0010

Hexen — Nintendo64
Infinita Blue Mana 8013db7d00cf
Infinita Green Mana 8013db7f00cf
Invencibilidade 8113db4cffff

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero — Nintendo64
Infinitas Vidas 8010bcff0005

Tetrisphere — Nintendo64
Infinitos Erros 80112f9f0003

GoldenEye 007 — Nintendo64
All Guns 800696530001
Bond Invisible 8006965a0001
DK Mode 8006965c0001
Enemy Rockets 8006966c0001
Fast Animation 8006966a0001
Infinite Ammo 8006965b0001
Invincible 800696520001
Line Mode 800696570001
No Radar (Multiplayer) 800696670001
Paint Ball Mode 8006965f0001
Slow Animation 8006966b0001
Tiny Bond 8006965e0001
Turbo Mode 800696680001
2xGrenade Launchers 8006966e0001
2xHunting Knife 800696710001
2xLaser 800696720001
2xRC-P90 ..... 8006966f0001
2xRocket Launchers 8006966d0001
2xThrowing Knife 800696700001
Gold PP7 800696650001
Golden Gun 800696630001
Laser 800696620001
Magnum 800696610001
Silver PP7 800696640001

OBS - É melhor usar o código "All Guns" do que colocar vários outros de armas. Além disso, procure usar menos de 15 códigos ao mesmo tempo. Para que os códigos funcionem o "Cheat Options" deve estar aberto.

San Francisco Rush — Nintendo64
Trocar Texturas 800f3da00001
Cones viram Minas Explosivas 800f3f880001
Upside Down Mode 800f40610001
Ressuscitar no Lugar 800f40800001
Desligar Auto Abort 800f40780001
Fat Cars 800f40b10002
Flat Cars 800f40b10001
Giant Cars 800f40b10003
Sem colisões 800f40500001
Parar o Tempo 800f40900001

Mace: The Dark Age — Nintendo64
Infinito Health / J1 ..... 8008b1e70064
Infinito Health / J2 ..... 8008ae5f0064
Sem Health / J1 ..... 8008b1e70000
Sem Health / J2 ..... 8008ae5f0000
Lutadores Secretos 8007f9f80001

ATENÇÃO - Os códigos divulgados nesta seção são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria *Interact Accessories*, fabricante do *Game Shark*. As senhas não funcionam sem o *Game Shark* ou *Pro Action Replay* e NÃO garantimos a compatibilidade delas com jogos ou acessórios piratas. OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2); Botão GS - GS

WCW VS. NWO — Nintendo64

Lutadores Secretos	8006066500ff
Infinito Tempo	800f16ef0000
Maximum Spirit / J1	800f08010064
Maximum Spirit / J2	800f0ba10064
Sem Spirit J1	800f08010000
Sem Spirit J2	800f0ba10000

Wheel Of Fortune — Nintendo64

Dinheiro Extra / J1	810b9992ffff

Casper: The Movie — PlayStation

Brass Key	8007ea2c0001
Infinito Health	8007f01c0064
Infinito Health	8007f02c0064
Infinito Health	801fbd800064
Iron Key	8007ea280001

Castlevania: Symphony Of The Night — PlayStation

Ganhar Level Rápido	80097becffff
Infinitos HP	80097ba003e7
Infinitos MP	80097bb003e7
Infinitos Hearts	80097ba80063

College Slam — PlayStation

Infinito Boost / J1	80078208002f
Infinito Boost / J2	80078528002f
Time 1 Marca 999	8006551003e7
Time 2 Nunca Marca	800655200000

Command & Conquer — PlayStation

Infinito Money	8011b964ffff
Infinito Money	8011c04cffff

Crash Bandicoot — PlayStation

Seleção de Fases	800619480020
Master Code	d005c89c0014

Colony Wars — PlayStation

Arma Nunca Esquenta	80119c4c0000
	80119c800000
	80119cb40000
	80119ce80000
	80119d1c0000
Infinitos Shields	800463b400c8
Infinitos Missiles	80119cc00001
	80119d5c0001
	80119cf40001
	80119d280001

Command & Conquer: Red Alert — PlayStation

Infinito Money	801046d00000
Infinito Money	801046d20000

Contra: Legacy Of War — PlayStation

Infinito Health / J1	800dc7840009

Cool Boarders — PlayStation

Corridas Secretas	801ef82a0005
Pontuação Alta	800162100001
Pontuação Alta	800162120001
Snowman e Personagens Secretos	801ef82e0017
Pontuação Baixa	8005d0c6ffff
Pontuação Baixa	8005d1d2ffff
Todos os Prêmios	801ef97c000f
	801efab8000f
	801efbf4000f
	801efd30000f
	801efe6c000f
Grande Estabilidade	801827a40000
Personagem Pequeno	8018ef280f00

Cool Boarders 2: Killing Session — PlayStation

Equipamentos Secretos	800571020007
Pistas Secretas	800570fc000a

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back — PlayStation

Todos os Cristais	8006cda4ffff
Todos os Cristais	8006cda6ffff
Todos os Cristais	8006cda8ffff
100 Vidas	8006cbd06400
Todas as Gemas	8006cc28ffff
Todas as Gemas	8006cc2affff
Todas as Gemas	8006cc2cffff
Todas as Gemas	8006cc2effff

The Crow: City Of Angels — PlayStation

Infinito Health	80087862007f
Infinito Health	8008313ab712

Criticom — PlayStation

Infinito Health / J1	80059de80300
Infinito Health / J1	80059f580320
Infinito Health / J1	8005a0c80320
Infinito Health / J2	80059c780320
Infinito Health / J2	80059b080320
Infinito Health / J2	80059de80300
Master Code	d005a2f27d24

Croc: Legend Of Gobbos — PlayStation

Infinitas Vidas	80074fdc0003
Silver Key	80074ac40001

Daytona Championship Circuit Edition — Saturn

Master Code	f6000924ffff
1° Lugar	160511f80100
Controle Uma	102fc21c0009
Controle Uma2	102fc21c000a

D — Saturn

Infinitas Dicas do Espelho	1601f8420001
Infinito Tempo	1601f80a1a60

Crypt Killer — PlayStation

Infinito Health / J1	800fc1740005
Infinito Health / J2	800fc1d00005
Infinito Bombs / J1	800fc17a0009
Infinito Bombs / J2	800fc1d60009
Grenade Launcher / J1	800fc1780002
Grenade Launcher / J2	800fc1d40002
Machinegun / J1	800fc1780003
Shotgun / J1	800fc1780001
Automatic / J2	800fc1d40004
Machinegun / J2	800fc1d40003
Shotgun / J2	800fc1d40001

Darius Gaiden — Saturn

Armas Cheias / J2	160d3520000e
Infinitas Bombs / J1	160d34a60005
Infinitas Bombs / J2	160d351e0005
Infinitos Créditos / J1	160d34ce0003
Infinitos Créditos / J2	160d35460003

Dark Legend — Saturn

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinita Energia / J1	1609fe2c0080

Dark Savior — Saturn

Master Code	f6000924ffff
Infinitos Pontos	102fb02effff
Infinitos HP Garian	160defb003e7
Infinitos HP Garian	160defb203e7
Infinitos B-HP Garian	160defb603e7

Darklight Conflict — Saturn

Durabilidade Maior	1607c9be0000
Infinita Energia	16071a901e00

Die Hard Arcade — Saturn

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinitos Créditos	1609fd74ff00

Doom — Saturn

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinitas Bullets	160893ca03e7
Infinitos Shotgun Shells	160893ce03e7
Shotgun	160893ae0001
Double Barrel Shotgun	160893b20001
Red Key	1608937a0001
Rapid Fire	16089426 0001
Yellow Key	16089380 0001
Blue Key	1608937c0001
BFG 9000	160893c00001
Chaingun	160893b60001
Chainsaw	160893c60001
Infinito Plasma	160893d205ff
Infinitos Rockets	160893d605ff
Plasma Rifle	160893be0001
Rocket Launcher	160893ba0001

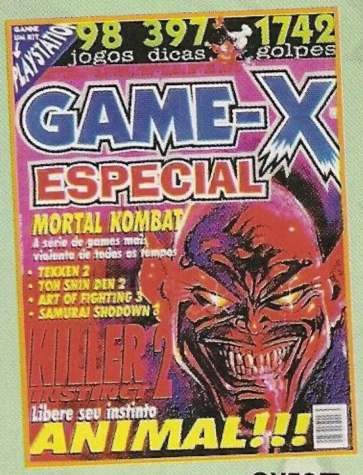
Dicas do Capitão Ninja

TOMB RAIDER 2

Roteiro: Marcelo Cassaro / Arte: Wagner Fukuhara

Complete sua X-coleção

GXE1☐



GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐
Revista PÔSTER GAME-X..... *1,99 cada*
GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Por muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca faria quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos

ERRADO!

NÓS DA TRAMA FAZEMOS.